

Invacare® LiNX

DLX-REM500

sl **Krmilnik**
Navodilo za uporabo

Ta priročnik je treba **OBVEZNO** posredovati uporabniku izdelka.
PRED uporabo tega izdelka **MORATE** prebrati ta priročnik in ga shraniti
za poznejšo uporabo.



Yes, you can.®

Vsebina

1 Splošno	4
1.1 O priročniku	4
1.2 Simboli v tem priročniku	4
1.3 Garancija	5
1.4 Življenjska doba	5
1.5 Omejitev odgovornosti	5
1.6 Splošna varnostna opozorila	5
2 Sestavni deli	7
2.1 Uporabniški vmesnik DLX-REM500	7
2.2 Pregled sestave zaslona	7
2.2.1 Vrstica stanja baterije	7
2.2.2 Vrstica stanja	7
2.2.3 Pregled uporabniških funkcijskih kartic	8
2.3 Krmilni gumb	11
2.4 Oznake na izdelku	12
3 Nastavitev	15
3.1 Splošne informacije o nastavitvi	15
3.1.1 Vhodna/izhodna enota za pogojno krmiljenje (VI za krmiljenje)	15
3.2 Napeljava kablov	15
3.3 Priljučitev krmilnika	16

4 Uporaba	17
4.1 Vkllop/izkllop krmilnika	17
4.2 Zaslon z menijem	18
4.2.1 Krmilni elementi na zaslonu z menijem	19
4.2.2 Konfiguracija časa	20
4.2.3 Zaklepanje zaslona za preprečevanje nenamernega odziva	20
4.2.4 Konfiguracija nastavitvev	21
4.2.5 Konfiguracija števecva prevožene poti	23
4.3 Izbira funkcij	24
4.3.1 Omejitev spremembe funkcije	24
4.4 Uporaba neposrednega pomikanja	24
4.4.1 Način »podrsaj in tapni«	24
4.4.2 Tap-Only Mode (Samo tapni)	25
4.4.3 Krmilna vhodna enota (CI)	25
4.5 Uporaba posrednega pomikanja	26
4.5.1 Preslikava kvadranta	28
4.5.2 Izbira menija	29
4.5.3 Točke začetka pomikanja v izbiri menija	31
4.5.4 Pregled menija	32
4.5.5 Točke začetka pomikanja v pregledu menija	34
4.6 Uporaba večnamenskih tipk	36
4.7 Sorazmerni/diskretni način vožnje	36
4.7.1 Uporaba krmilne palice	36
4.7.2 Upravljanje največje hitrosti	37
4.8 Zaustavitvev v sili	38
4.9 Zaklenjeni način vožnje	38

© 2024 Invacare Corporation

Vse pravice pridržane. Ponovna izdaja, podvajanje ali spreminjanje tega dokumenta v celoti ali deloma je brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Invacare prepovedano. Blagovne znamke so označene s simboloma ™ in ®. Vse blagovne znamke so last družbe Invacare Corporation ali njenih podružnic oz. so tem družbam licencirane, razen če je navedeno drugače.

4.9.1	Zunanje stikalo za zaustavljanje	39	4.18.2	Konfiguracija funkcije dostopa s stikalom (Android)	70
4.9.2	Povišanje hitrosti v 1 koraku	40	4.18.3	Konfiguracija dostopa s stikalom (iOS)	71
4.9.3	Povišanje hitrosti v 3 korakih	41	4.18.4	Delovanje dostopa s stikalom	72
4.9.4	Povišanje hitrosti v 5 korakih	42	4.19	Zvočni namigi	72
4.9.5	Povišanje/znižanje hitrosti v 3 korakih	43	4.20	Uporaba sekundarnih vhodnih naprav	76
4.9.6	Povišanje/znižanje hitrosti v 5 korakih	44	4.20.1	Uporaba nihajnega upravljalnika za upravljanje z brado	77
4.9.7	Tempomat	45	4.20.2	Uporaba pediatrične kompaktno krmilne palice	79
4.10	Upravljanje svetilnega sistema in hupe	46	4.20.3	Uporaba mikro krmilne paličice	79
4.10.1	Upravljanje pozicijskih luči	46	4.20.4	Uporaba kompaktno krmilne palice z enim stikalom	80
4.10.2	Upravljanje opozorilnih luči	47	4.20.5	Uporaba pihalne enote	80
4.10.3	Upravljanje smernikov	48	4.20.6	Uporaba vzglavnika s pihalno enoto	82
4.10.4	Upravljanje hupe	49	4.20.7	Uporaba vzglavnika	84
4.11	Upravljanje svetilnega sistema in hupe prek funkcijske kartice za pripomočke	49	4.20.8	Uporaba enote s štirimi senzorji	86
4.12	Zaklepanje/odklepanje krmilnika	50	4.20.9	Uporaba stikala za daljinsko ustavljanje	87
4.13	Način mirovanja	50	4.20.10	Uporaba brezžičnega posnemovalnika miške	88
4.14	Stanje spanja	52	4.21	Onemogočanje funkcije Bluetooth	91
4.15	Upravljanje funkcij električnega sedeža	52	4.22	Polnjenje baterij	91
4.15.1	S karticami za sedež	52	4.22.1	Alarmi baterije	92
4.15.2	Z zunanjimi stikali	54	4.23	Uporaba polnilnika USB	93
4.15.3	Zmanjšanje hitrosti in omejitev funkcij sedeža	57	5	Vzdrževanje	94
4.16	Konfiguracija kartic za povezovanje	58	5.1	Zamenjava ustnika	94
4.16.1	Seznanitev s sistemom LiNX	59	5.2	Zamenjava filtra za slino	94
4.16.2	Povezovanje kartice za povezovanje z uporabnikovo napravo	61	5.3	Čiščenje pihalne enote	94
4.16.3	Povezovanje naprav s sistemom LiNX	62	6	Odpravljanje težav	95
4.16.4	Odstranjevanje seznanjenih naprav	63	6.1	Diagnostika napak	95
4.16.5	Izbira kartice za povezovanje	64	6.1.1	Kode napak in kode za diagnostiko	95
4.17	Premik miške	65	6.2	OON ("Out Of Neutral")	96
4.17.1	Nastavljanje premika miške	65	7	Tehnični podatki	98
4.17.2	Upravljanje premika miške	68	7.1	Tehnični podatki	98
4.18	Dostop s stikalom	69			
4.18.1	Nastavitev dostopa s stikalom	69			

1 Splošno

1.1 O priročniku

Ta dokument je dodatek k uporabniški dokumentaciji za izdelek.

Ta komponenta nima oznak CE in UKCA, vendar je del izdelka, ki je skluden z zahtevami za pripomočke razreda I iz Uredbe 2017/745 o medicinskih pripomočkih in zahtevami za pripomočke razreda II iz dela II Uredbe Združenega kraljestva o medicinskih pripomočkih iz leta 2002 (kot je bila spremenjena). To pomeni, da zanjo veljata oznaki CE in UKCA na izdelku. Za več informacij glejte uporabniško dokumentacijo za izdelek.

To komponento uporabljajte le, če ste prebrali in razumeli ta priročnik. Poiščite dodaten nasvet pri zdravstvenem strokovnjaku, ki je seznanjen z vašim zdravstvenim stanjem, in z zdravstvenim strokovnjakom razjasnite morebitna vprašanja glede pravilne uporabe in potrebnih prilagoditev.

V ta dokument so morda vključeni tudi razdelki, ki niso povezani z vašo komponento, saj se dokument uporablja za vse razpoložljive modele (na dan tiskanja). Če ni navedeno drugače, vsak razdelek v tem dokumentu velja za vse modele komponente. Družba Invacare si pridržuje pravico, da brez predhodnega obvestila spremeni specifikacije komponente.

Pred branjem tega dokumenta se prepričajte, da imate najnovjšo različico. Najnovjša različica je na voljo v obliki PDF na spletnem mestu družbe Invacare. Trenutna različica priročnika morda ne vsebuje opisov prejšnjih različic izdelka. Če potrebujete pomoč, se obrnite na družbo Invacare.

Če je pisava v natisnjem dokumentu za uporabo za vas premajhna in zato težko berljiva, lahko s spletnega mesta prenesete navodila v obliki PDF.

Na zaslonu računalnika lahko nato spreminjate velikost pisave v dokumentu PDF, dokler vam popolnoma ne ustreza za branje.

Za več informacij o komponenti, kot so varnostna opozorila in odpoklici, se obrnite na predstavnika družbe Invacare. Glejte naslove na koncu tega dokumenta.

V primeru resnega zapleta, povezanega s komponento, morate o njem obvestiti proizvajalca in pristojni organ v vaši državi.

1.2 Simboli v tem priročniku

V tem priročniku so uporabljeni simboli in opozorilne besede, ki veljajo za nevarnosti in nevarne postopke, pri katerih lahko pride do telesnih poškodb ali materialne škode. Definicije opozorilnih besed so navedene spodaj.



OPOZORILO!

Označuje nevarno situacijo, v kateri lahko pride do hude poškodbe ali smrti, če je ne preprečite.



POZOR!

Označuje nevarno situacijo, ki lahko povzroči lažje do srednje težke telesne poškodbe, če je ne preprečite.



OBVESTILO!

Označuje situacije, ki so lahko nevarne in ki lahko povzročijo gmotno škodo, če jih ne preprečite.



Napotki in priporočila

Simbol označuje uporabne napotke, priporočila in informacije za učinkovito uporabo brez težav.



Orodje

Določa orodje, sestavne dele in elemente, ki jih potrebujete za izvedbo določenega opravila.

Drugi simboli

(Ne velja za vse priročnike)



Odgovorna oseba v Združenem kraljestvu

Označuje, če izdelek ni proizveden v Združenem kraljestvu.



Triman

Označuje pravila recikliranja in razvrščanja (velja samo za Francijo).

1.3 Garancija

Pogoji in določila garancije so del splošnih pogojev in določil, ki veljajo za posamezne države, v katerih se izdelek prodaja.

1.4 Življenjska doba

Ocenjujemo, da je življenjska doba tega izdelka pet let, pod pogojem, da se uporablja strogo v skladu s predvideno uporabo, opisano v tem dokumentu, in da so izpolnjene vse zahteve glede vzdrževanja in servisiranja. Predvidena življenjska doba je lahko daljša, če z izdelkom ravnate pazljivo in ga pravilno vzdržujete ter pod pogojem, da tehnični in znanstveni napredek ne povzročita tehničnih omejitev. Življenjska doba je lahko tudi znatno krajša v primeru uporabe v ekstremnih pogojih ali napačne uporabe. Dejstvo, da smo predvideli življenjsko dobo tega izdelka, ne predstavlja dodatne garancije.

1.5 Omejitev odgovornosti

Družba Invacare zavrača vso odgovornost za škodo, ki bi nastala zaradi:

- neupoštevanja navodil za uporabo,
- nepravilne uporabe,

- običajne obrabe,
- nepravilnega sestavljanja ali nastavitvev uporabnika ali druge osebe,
- tehničnih prilagoditev,
- nepooblaščenih prilagoditev in/ali uporabe neprimernih nadomestnih delov.

1.6 Splošna varnostna opozorila



OPOZORILO!

Nevarnost telesne poškodbe ali poškodbe električnega invalidskega vozička

Pred nameščanjem, vzdrževanjem ali upravljanjem te opreme je pomembno, da preberete in razumete vsa navodila in uporabniške priročnike za ta izdelek ter vse preostale izdelke, ki jih uporabljate ali nameščate skupaj s tem izdelkom.

- Upoštevajte navodila za uporabo.



OPOZORILO!

Nevarnost hude telesne poškodbe, poškodbe električnega invalidskega vozička ali druge gmotne škode

Ob napačni nastavitvi lahko postane električni invalidski voziček neobvladljiv ali nestabilen. Neobvladljiv ali nestabilen električni invalidski voziček pa lahko povzroči nevarnost, denimo trčenje.

- Nastavitve delovanja smejo opravljati samo usposobljeni tehniki ali druge osebe, ki popolnoma razumejo programske parametre, postopke nastavljanja, konfiguracijo električnega invalidskega vozička in sposobnosti upravljavca vozička.
- Nastavitve delovanja opravljajte samo v suhih pogojih.

**OPOZORILO!****Nevarnost telesnih poškodb ali škode zaradi kratkega stika**

Kontaktne nožice na kablih, povezanih z napajalnim modulom, lahko še vedno delujejo, tudi če je sistem izklopljen.

- Kabli s kontaktnimi poli pod napetostjo morajo biti priključeni, umaknjeni ali prekriti (z neprevodnimi materiali) tako, da niso izpostavljeni stiku s človekom ali z materiali, ki bi lahko povzročili kratek stik.
- Če morate kable s kontaktnimi poli pod napetostjo odklopiti, denimo ko zaradi varnostnih razlogov odklapljate povezovalni kabel krmilnika, kontaktne pole umaknite ali prekrijte (z neprevodnimi materiali).



- Električnega invalidskega vozička ne puščajte dalj časa na neposredni sončni svetlobi.

**POZOR!****Nevarnost telesnih poškodb zaradi nenamerne premikanja**

Priporočamo, da ima električni invalidski voziček, ki je opremljen z modulom žiroskopa, funkcijo vožnje z onemogočenim žiroskopom. Če se električni invalidski voziček uporablja v premikajočem se vozilu (npr. na ladji, avtobusu ali vlaku), lahko funkcija žiroskopa deluje omejeno, ukazi za vožnjo pa lahko povzročijo nenamerno premikanje.

- Med vožnjo v premikajočem se vozilu izberite funkcijo vožnje z onemogočenim žiroskopom.
- Če električni invalidski voziček nima funkcije vožnje z onemogočenim žiroskopom, se obrnite na prodajalca izdelkov Invacare.

**OPOZORILO!****Nevarnost telesne poškodbe ali poškodbe električnega invalidskega vozička**

Nevarnost nenamerne premika električnega invalidskega vozička ali sedeža zaradi ovitja ohlapnih osebnih predmetov (npr. nakita, šalov) okrog krmilne palice.

- Pred vklopom električnega invalidskega vozička se prepričajte, da noben ohlapien predmet ni v bližini krmilne palice.
- Nemudoma izklopite električni invalidski voziček, da zaustavite vse premike.

**OBVESTILO!**

Ob dotikanju se konektorski poli umažejo ali poškodujejo zaradi elektrostatične razelektritve.

- Ne dotikajte se kontaktnih polov konektorjev.

**OBVESTILO!**

V nobenem ohišju ni delov, ki bi jih lahko popravljaval uporabnik.

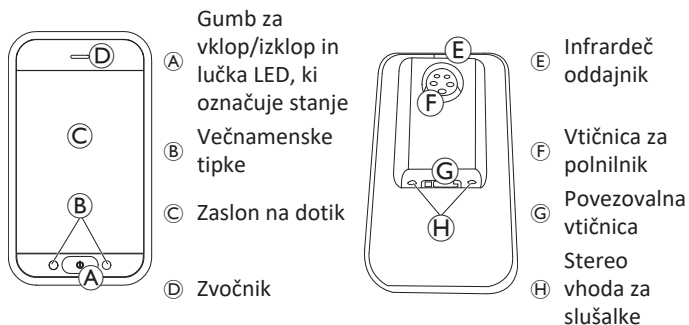
- Ne odpirajte in ne razstavljajte nobenega ohišja.

**POZOR!****Nevarnost telesne poškodbe zaradi vročih površin**

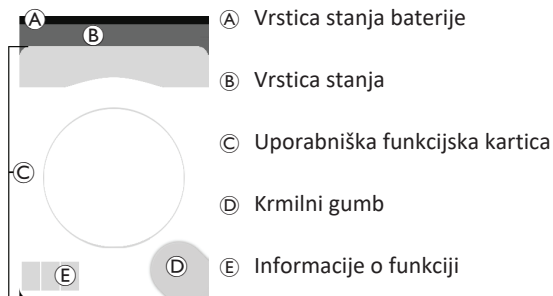
Če je krmilnik uporabnika dlje časa izpostavljen močnemu soncu, se lahko zelo segreje.

2 Sestavni deli

2.1 Uporabniški vmesnik DLX-REM500



2.2 Pregled sestave zaslona



2.2.1 Vrstica stanja baterije

V vrstici stanja baterije je grafični prikaz trenutnega stanja napolnjenosti baterije, ko je priključen polnilnik baterije, pa je prikazano tudi stanje polnjenja.



Vrstica stanja baterije je obarvana zeleno, ko je stanje napolnjenosti med 60 in 100 %.



Vrstica stanja baterije je obarvana oranžno, ko je stanje napolnjenosti med 20 in 59 %.



Vrstica stanja baterije je obarvana rdeče, ko je stanje napolnjenosti manjše od 20 %.



Poteka polnjenje.

2.2.2 Vrstica stanja



- (A) Ime profila
- (B) Čas
- (C) Informacije o stanju

Ime profila






Ime profila lahko nastavi le dobavitelj.

Čas

Čas je lahko prikazan kot 12- ali 24-urni zapis. Nastavljen je na koordinirani univerzalni čas (UTC) z zamikom glede na lokacijo (državo) uporabnika. UTC se prevzame samodejno, ko se sistem poveže s programskim in diagnostičnim orodjem. Zamik glede na državo nastavite na zaslonu z menijem v modulu krmilnika; glejte 4.2.4 *Konfiguracija nastavitvev, stran 21.*

Informacije o stanju

Informacije o stanju prikazujejo trenutno stanje sistema LiNX z ikonami stanja.

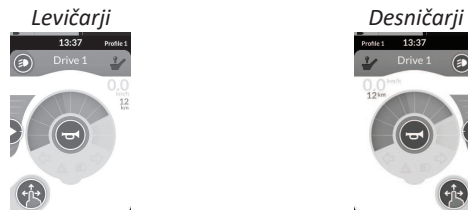
-  Ta ikona sporoča, da je aktiven zaklep vožnje. Zaklep vožnje preprečuje vožnjo invalidskega vozička; za več informacij o zaklepih in upočasnitvah glejte [4.15.3 Zmanjšanje hitrosti in omejitev funkcij sedeža](#), stran 57.
-  Ta ikona sporoča, da je aktivna upočasnitev vožnje. Upočasnitev vožnje preprečuje vožnjo invalidskega vozička pri najvišji hitrosti iz varnostnih razlogov. Invalidski voziček lahko takrat, ko je aktivirana upočasnitev vožnje, vozite le pri nižji hitrosti; za več informacij o zaklepih in upočasnitvah glejte [4.15.3 Zmanjšanje hitrosti in omejitev funkcij sedeža](#), stran 57.
-  Ta ikona sporoča, da je prišlo do napake. Številka označuje vrsto napake; za več informacij o kodah napak glejte [6.1.1 Kode napak in kode za diagnostiko](#), stran 95.
-  Ta ikona sporoča, da je aktiven zaklep sedeža. Zaklep sedeža preprečuje premikanje sedeža invalidskega vozička; za več informacij o zaklepih in upočasnitvah glejte [4.15.3 Zmanjšanje hitrosti in omejitev funkcij sedeža](#), stran 57.
-  Ta ikona sporoča, da je funkcija Bluetooth onemogočena; za več informacij o onemogočanju funkcije Bluetooth glejte [4.21 Onemogočanje funkcije Bluetooth](#), stran 91.

Na desni strani vrstice stanja so prikazani trije alarmi baterije; glejte [4.22.1 Alarmi baterije](#), stran 92.

2.2.3 Pregled uporabniških funkcijskih kartic

Levičarji ali desničarji

Sistem LiNX omogoča prilagoditev funkcijskih kartic za levičarje ali desničarje; glejte [4.2 Zaslon z menijem](#), stran 18.



Upoštevajte, da so v naslednjem priročniku prikazane samo funkcijske kartice za desničarje. Vsi gumbi imajo pri desničarjih in levičarjih isto funkcijo, tako da se lahko opisi uporabljajo tudi za levičarje.

Naslovna vrstica funkcijske kartice









Vrsta funkcijske kartice je določena z barvo naslovne vrstice funkcijske kartice:

- zelena označuje kartico za vožnjo;
- oranžna označuje kartico za sedež;
- morda označuje kartico za povezovanje in
- vijolična označuje kartico za pripomočke.

Ikona **A** označuje vrsto primarne vhodne naprave.



Besedilo **B** lahko programira dobavitelj in se lahko uporablja za poimenovanje funkcije.

Kazalnik 	Vrsta primarne vhodne naprave
	DLX-REM400 ali DLX-REM500
	DLX-REM2xx ali DLX-CR400 ali DLX-CR400LF
	DLX-ACU200
	Vhodni modul ali vmesnik drugega proizvajalca
	Vzglavnik
	Pihalna enota
	Uporabnikovo stikalo

Kartica za vožnjo





Kartice za vožnjo se lahko prednastavijo z različnimi največjimi hitrostmi, ki ustrezajo potrebam in okolju uporabnika. Kartica za vožnjo s prednastavljeno nižjo največjo hitrostjo se lahko na primer uporablja v zaprtih prostorih, kartica za vožnjo s prednastavljeno skupno najvišjo hitrostjo pa na prostem. Poleg tega lahko nadzorujete prednastavljeno največjo hitrost; glejte 4.7.2 *Upravljanje največje hitrosti*, stran 37.

S kartico za vožnjo lahko tudi aktivirate hupo in upravljate svetilni sistem; 4.10 *Upravljanje svetilnega sistema in hupe*, stran 46.

Funkcijo merilnika hitrosti/števeca prevožene poti omogoči proizvajalec. Če je proizvajalec ne omogoči, prikaz hitrosti/razdalje ne bo na voljo. Če je ta funkcija omogočena, se lahko odločite, da prikazete merilnik hitrosti/števec prevožene poti, in nastavite metrični ali anglosaški sistem enot; glejte 4.2.4 *Konfiguracija nastavitvev*, stran 21.

0.0 ^{km/h}	Merilnik hitrosti prikazuje mirovanje.
3.8 ^{km/h}	Merilnik hitrosti med vožnjo prikazuje trenutno hitrost invalidskega vozička.
12 ^{km}	Števec prevožene poti prikazuje razdaljo, ki je od zadnje ponastavitve ali prevrtavanja na nič prevožena z invalidskim vozičkom. Števec prevožene poti lahko prikazuje največjo razdaljo 9999 km ali milj. Ko je ta razdalja dosežena, se prevrti na nič. Števec prevožene poti lahko kadar koli ponastavite nazaj na nič; glejte 4.2.5 <i>Konfiguracija števeca prevožene poti</i> , stran 23.

Informacije o funkciji prikazujejo zaklenjeni način vožnje (glejte 4.9 *Zaklenjeni način vožnje*, stran 38) ali označujejo žiroskop (glejte spodnjo tabelo).

brez simbola	Noben žiroskop ni povezan s sistemom ali omogočen za funkcijo vožnje.
	Žiroskop je onemogočen.
	Žiroskop je omogočen.

Kartica za sedež



Kartice za sedež so namenjene za upravljanje funkcij sedeža; glejte 4.15.1 *S karticami za sedež*, stran 52.

Kartica za povezovanje

Funkcija premika miške



Funkcija dostopa s stikalom



Kartice za povezovanje omogočajo komunikacijo z zunanji napravami. Funkciji povezovanja, ki ju podpira krmilnik, sta premik miške in dostop s stikalom. Privzeto sta funkciji onemogočeni. Za spremembo konfiguracije se obrnite na prodajalca.

Premik miške omogoča upravljanje kazalca na zaslonu namiznega ali prenosnega računalnika prek ukazov uporabnika na invalidskem vozičku, na primer s krmilno palico na modulu krmilnika ali z zunanjo krmilno palico.

Dostop s stikalom je funkcija dostopnosti, ki omogoča pomikanje in izbiranje elementov v napravi iOS ali Android prek krmilne palice ali zaslona na dotik krmilnika.

Za več informacij o karticah za povezovanje in načinih njihove uporabe glejte 4.16 *Konfiguracija kartic za povezovanje*, stran 58, 4.17 *Premik miške*, stran 65 in 4.18 *Dostop s stikalom*, stran 69.

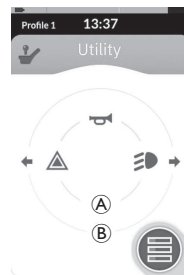
Kartica za pripomočke

Kartica za pripomočke omogoča upravljanje krmilnih elementov sistema (kot so svetilni sistem in hupa) in krmilnih izhodov z zunanji vhodnimi napravami. Funkcija kartice za pripomočke je primerna za ukaze v treh (3Q) in štirih (4Q) kvadrantih.

Primer kartice za pripomočke s pomikanjem po treh kvadrantih (3Q)



Primer kartice za pripomočke s pomikanjem po štirih kvadrantih (4Q)



Kartica za pripomočke omogoča upravljanje po dveh krmilnih elementov/ukazov na kvadrant, glede na to, koliko časa je ukaz uporabnika aktiviran:

- A kratek pritisk/hiter pritisk in
- B dolg pritisk.

Privzeto je ta funkcija omogočena samo za konfiguracije sedeža z zunanjo krmilno vhodno napravo, ki ne omogoča upravljanja hupe ali luči. Obrnite se na prodajalca, da spremeni konfiguracijo in nastavi želene postopke.

Za primer uporabe kartice za pripomočke pri vsakodnevni rabi glejte *4.11 Upravljanje svetilnega sistema in hupe prek funkcijske kartice za pripomočke, stran 49.*

Razporeditev

Uporabniške funkcijske kartice so razporejene po vrsticah profilov. Vsak profil lahko vsebuje uporabniške funkcijske kartice, ki so lahko iste vrste, na primer vse kartice za vožnjo, ali so lahko mešanica kartic za vožnjo, sedež in povezovanje.

Največje število funkcijskih kartic v vseh profilih skupaj je 40. Pri konfiguraciji s petimi profili je na primer v vsakem profilu lahko največ osem funkcijskih kartic.

Profil	Funkcijske kartice					
	F1	F2	F3	F4	F5	F6
P1						
P2						
P3						
P4						

2.3 Krmilni gumb

Glede na konfiguracijo modula krmilnika in potreb uporabnika se krmilni gumb prikaže v spodnjem levem ali desnem kotu zaslona. Ko se krmilni gumb aktivira, se njegova barva spremeni iz sive v modro. Krmilni gumb ima dve pomembni funkciji:

1. Vizualni prikaz konfiguriranega načina interakcije.



Konfiguriran za podrsavanje in tapanje
Če podrsate in tapnete po zaslonu, se aktivirajo različne funkcije.



Konfiguriran za tapanje
Če po zaslonu samo tapnete, se aktivirajo različne funkcije. Podrsavanje se ne zazna.



Za več informacij o spreminjanju načina interakcije glejte *4.2.4 Konfiguracija nastavitvev, stran 21.*

2. Funkcija pomikanja glede na kontekst in trajanje aktivacije. S kratkim pritiskom krmilnega gumba med prikazom aktivne uporabniške funkcijske kartice se na primer odpre prikaz predogleda kartice; glejte *4.3 Izbira funkcij, stran 24.* Z dolgim pritiskom se odpre zaslon stanja; glejte *4.2.4 Konfiguracija nastavitvev, stran 21.*

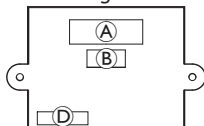
Poleg zaslona na dotik se lahko z interakcijo s sistemom uporabljajo zunanje vhodne naprave; glejte *4.20 Uporaba sekundarnih vhodnih naprav, stran 76.*

2.4 Oznake na izdelku

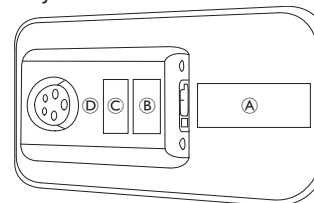
Oznake na delih Dynamic Controls

Oznake delov Dynamic Controls so nameščene na zadnji strani dela. Odvisno od dela niso na voljo vse oznake.

Zadnja stran vhodnega modula DLX-IN500





Zadnja stran krmilnika DLX-REM500



<p>Ⓐ</p>		<p>Oznaka na izdelku, ki vključuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Številko dela 2. Logotip družbe Dynamic Controls 3. Opis dela Dynamic Controls 4. naslov spletnega mesta podjetja Dynamic Controls, 	<ol style="list-style-type: none"> 5. Serijska številka 6. Opozorilo, da je treba pred uporabo prebrati priročnik 7. Stopnja zaščite pred vdorom vode 8. Simbol direktive OEEO
<p>Ⓑ</p>		<p>Oznaka različice strojne in aplikativne programske opreme:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Različica strojne opreme 2. Generacija strojne opreme 	<ol style="list-style-type: none"> 3. Različica strojne opreme v generaciji 4. Različica aplikativne opreme 5. Generacija aplikativne opreme 6. Različica aplikativne opreme v generaciji
<p>Ⓒ</p>		<p>Oznaka na izdelku, ki vključuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • naslov spletnega mesta podjetja Dynamic Controls, 	<ul style="list-style-type: none"> • Registracijo za Bluetooth družbe Dynamic Controls
<p>Ⓓ</p>		<p>Zaščita pred nedovoljenim odpiranjem</p>	

Razlaga simbolov na oznakah

	<p>To je simbol direktive OEE0 (direktive o odpadni električni in elektronski opremi). Ta izdelek dobavlja okoljsko ozaveščen proizvajalec. Izdelek lahko vsebuje snovi, ki so okolju nevarne, če jih odložite na mestih (odlagališčih), ki za to po predpisih niso primerna.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Simbol prekrižanega zabojnika za smeti na tem izdelku vas opozarja na recikliranje, kadar je to mogoče. • Bodite odgovorni do okolja in izdelek po koncu življenjske dobe odnesite na zbirno mesto za recikliranje.
IPX4	To je stopnja zaščite ohišja pred vdorom vode.
	Priporočilo, naj uporabnik pred uporabo modula prebere priročnik z navodili

Serijska številka in datum izdelave

Serijska številka na izdelkih podjetja Dynamic Controls je hkrati datum izdelave in enolična serijska številka posameznega modula.

S/N: A14132800



Serijska številka je zapisana v obliki **MYnnnnnn**, kjer simboli pomenijo naslednje:

- **M** je mesec izdelave, pri čemer so uporabljene črke od A do L (A = januar, B = februar, C = marec itd.),
- **YY** je leto izdelave,
- **nnnnnn** (šššššš) je enolična 6-mestna zaporedna številka.

Serijska številka krmilnika, ki je prikazana zgoraj, se na primer začne z A14, kar pomeni, da je bil modul izdelan januarja 2014, njegova enolična zaporedna številka pa je 132800.

Oznake na delih Adaptive Switch Labs

Deli Adaptive Switch Labs so nameščeni na zadnji levi strani dela (vzglavniki) ali na ohišju vmesnika. Odvisno od uporabljenega dela niso na voljo vse oznake.

	<p>Oznaka na izdelku (vzglavnik), ki vključuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A: logotip družbe Adaptive Switch Labs • B: serijsko številko 	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>Contains FCC ID: A8FBM1152 This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following 2 conditions: (1) This device must accept any interference received. (2) This device must accept any interferences that may cause undesired operation.</p> </div>	<p>Oznaka na izdelku, ki vključuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registracijo za Bluetooth družbe Adaptive Switch Labs • Informacije o pogojih
	<p>Oznaka na izdelku (ohišja vmesnikov), ki vključuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A: številko modela • B: serijsko številko • C: logotip družbe Adaptive Switch Labs • D: podatke za stik družbe Adaptive Switch Labs 		

3 Nastavitve

3.1 Splošne informacije o nastavitvi

Oprava, opisana v tem poglavju, lahko izvede le usposobljeno in pooblaščen servisno osebo za začetno nastavitve. Teh opravil naj ne izvaja uporabnik.

3.1.1 Vhodna/izhodna enota za pogojno krmiljenje (VI za krmiljenje)

Posamezno programiranje invalidskega vozička z enim od orodij za dostopnost LiNX mora opraviti usposobljeni tehnik.

Sistem LiNX zdaj podpira VI za pogojno krmiljenje, s čimer se razširi trenutni model na osnovi pravila vedno, kjer se posamezno dejanje izhodne enote vedno aktivira kot odziv na posamezno dejanje vhodne enote. Z uvedbo vhodne/izhodne enote za pogojno krmiljenje lahko usposobljeni tehnik zdaj ustvari:

- več pravil vedno – ena ali več izhodnih enot se vedno aktivira prek posamezne vhodne enote,
- pravila pogojno – ena ali več izhodnih enot se aktivira prek posamezne vhodne enote, če veljajo določeni pogoji,
- pravila pogojno/drugače – izhodna enota se aktivira prek posamezne vhodne enote, če velja določeni pogoj, drugače (sicer) se aktivira alternativna izhodna enota, če isti pogoj ne velja.

Prednost vhodne/izhodne enote za pogojno krmiljenje je dvojna. S posamezno vhodno enoto lahko zdaj aktivirate več izhodnih enot. Hkrati pa lahko preobremenite vhodne enote za krmiljenje. Preobremenitev pomeni, da ima lahko posamezna vhodna enota več funkcij, pri čemer so slednje odvisne od določenih pogojev.

Prek vhodne enote lahko torej aktivirate posamezno izhodno enoto, če je v sistemu omogočeno posamezno stanje oz. funkcija, nato pa aktivirate drugo izhodno enoto, ko je v sistemu omogočeno drugo stanje ali funkcija. Dodatni gumb se na primer uporablja za zaustavitev invalidskega vozička med vožnjo, z njim pa se lahko tudi razširi možnost premikanja sedeža, ko je omogočena funkcija sedenja.

3.2 Napeljava kablov

Za varno in zanesljivo delovanje je treba pri nameščanju kablov upoštevati osnovna načela napeljave električnih kablov.

Kabli morajo biti čvrsto pritrjeni med priključki in mesti upogibanja tako, da se sila upogibanja ne prenese na priključke.



POZOR!

Nevarnost telesne poškodbe in poškodbe krmilnika

Poškodovani kabli povečajo impedanco napeljave kablov. Mesto poškodovanega kabla se lahko segreje ali proizvede iskenje ali električni oblok ter povzroči vžig vnetljivih materialov v bližini.

- Namestitev mora biti izvedena tako, da so vsi napajalni kabli, vključno s povezovalnim kablom, zaščiteni pred poškodbami in morebitnim stikom z vnetljivimi materiali.



OBVESTILO!

Kabli in krmilniki se lahko poškodujejo, če so nepravilno nameščeni.

- Kable in krmilnike napeljite in namestite tako, da ne bodo fizično obremenjeni, in da preprečite poškodbe, ki bi nastale zaradi obremenitve, stiskanja, udarcev predmetov v bližini, preščipanja ali drgnjenja.

Vsi kabli morajo biti ustrezno razbremenjeni, mehanske omejitve kablov in napeljav pa ne smejo biti presežene.

Poskrbite, da bodo priključki in vtičnice za priključke zaščiteni pred pljuski in vdorom vode. Kabli z ženskimi priključki naj bodo obrnjeni vodoravno ali navzdol. Preverite, ali so vsi priključki popolnoma spojeni.



POZOR!

Nevarnost telesne poškodbe in poškodbe krmilnika

Kontaktne nožice na kabljih, povezanih z napajalnim modulom, lahko še vedno delujejo, tudi če je sistem izklopljen.

- Kabli z delujočimi kontaktnimi nožicami morajo biti priključeni, povezani ali prekriti tako, da niso izpostavljeni stiku z uporabnikom ali materiali, ki bi lahko povzročili kratek stik.

Poskrbite, da kabli ne bodo segali izven invalidskega vozička, saj se v nasprotnem primeru lahko zapletejo v predmete v bližini ali se poškodujejo. Zlasti previdno ravnajte z invalidskimi vozički s premikajočimi se deli, kot je dvigalo sedeža.



OPOZORILO!

Nevarnost telesnih poškodb ali škode zaradi kratkega stika

Ob stalnem stiku uporabnika s kablom se lahko razcefra ovoj kabla. To poveča nevarnost kratkega stika.

- Kablov ne napeljujte na mesta, kjer bi bili stalno v stiku s končnim uporabnikom.

Pri nameščanju povezovalnega kabla preprečite, da bi prišlo do pretirane obremenitve kabla ali povezovalnih točk. Kjer je to mogoče, čim bolj zmanjšajte upogibanje kablov, da podaljšate njihovo življenjsko dobo in zmanjšate nevarnost poškodbe.



OBVESTILO!

Pogosto upogibanje lahko poškoduje povezovalni kabel.

- Kjer je kabel izpostavljen krožnemu upogibanju, priporočamo, da uporabljate verigo za podporo povezovalnega kabla. Dolžina najbolj raztegnjene verige mora biti krajša od dolžine povezovalnega kabla. Sila, ki jo uporabite za upogibanje kabla, nikoli ne sme biti večja od 10 N.



Izvajati je potrebno ustrezno preverjanje stanja kablov, da se določi/potrdi pričakovana življenjska doba ter načrtuje preglede in vzdrževanja.

3.3 Priključitev krmilnika



POZOR!

Nevarnost nenamernih ustavitev

Če je vtič kabla krmilnika poškodovan, se lahko kabel krmilnika med vožnjo zrahlja. Krmilnik lahko ostane brez napajanja, se nenadoma izklopi in povzroči nenamerno ustavitev.

- Redno preverjajte brezhibnost vtiča kabla krmilnika. V primeru poškodbe se nemudoma obrnite na dobavitelja.



OBVESTILO!

Vtič kabla krmilnika je mogoče vtakniti v vtičnico samo na en način.

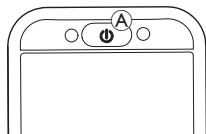
- Ne skušajte ga vtakniti na silo.

1. Za vstavev v vtičnico vtič kabla krmilnika rahlo potisnite vanjo, dokler ne zaslišite klika.

4 Uporaba

4.1 Vklp/izklop krmilnika

Vklp krmilnika



1. Pritisnite tipko za vklop/izklop (A).



2. Pojavi se začetni zaslon.

Če ni napake ob vklopu, lučka LED, ki označuje stanje, v tipki za vklop/izklop zasveti zeleno. Po nekaj sekundah je zaslon pripravljen za uporabo.

Če je ob vklopu v sistemu napaka, lučka stanja nakazuje napako z nizom utripov rdeče lučke, v vrstici stanja pa se prikaže ikona napake. Za več informacij o prikazih napak glejte *6.1.1 Kode napak in kode za diagnostiko, stran 95*.

Izklop krmilnika



1. Pritisnite tipko za vklop/izklop (A).
Prikaže se zaslon za izklop.
Po nekaj sekundah se krmilnik izklopi.

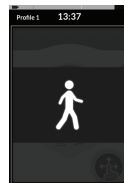
Upravljanje prek spremljevalca

Če je invalidski voziček opremljen s krmilnikom za spremljevalca (DLX-ACU200) in se upravlja prek tega krmilnika, se prikaže prekrivno okno za upravljanje prek spremljevalca.

Poleg tega je lučka LED, ki označuje stanje, v tipki za vklop/izklop na glavnem krmilniku izklopljena.

1. Če želite prevzeti upravljanje, pritisnite tipko za vklop/izklop (A) na glavnem krmilniku.

Krmilnik za spremljevalca se samodejno izklopi.



Za informacije o uporabi krmilnika za spremljevalca glejte priročnik krmilnika za spremljevalca.

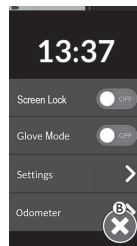
4.2 Zaslon z menijem

Odpiranje zaslona z menijem



1. Tapnite in pridržite krmilni gumb **(A)**, da se prikaže zaslon z menijem.

Zapiranje zaslona z menijem



1. Za zapiranje zaslona z menijem tapnite gumb **(B)**.

Konfiguracija zaslona z menijem

Krmilnik lahko konfigurirate na zaslonu z menijem. Na zaslonu z menijem so na voljo različne nastavitve.

	Element	Funkcija
	(A) Clock (Ura)	Oglejte si in nastavite čas; glejte <i>4.2.2 Konfiguracija časa, stran 20</i> .
	(B) Screen Lock (Zaklepanje zaslona)	Omogočite zaklepanje zaslona; glejte <i>4.2.3 Zaklepanje zaslona za preprečevanje nenamerne odziva, stran 20</i> .
	(C) Glove Mode (Način za rokavice)	Tu lahko aktivirate Način za rokavice. Zaslon na dotik postane bolj občutljiv in omogoča upravljanje zaslona med nošenjem rokavic.
	(D) Settings (z nastavitvami)	Odpre se meni z nastavitvami. Za konfiguracijo nastavitvev glejte <i>4.2.4 Konfiguracija nastavitvev, stran 21</i> .
	(E) Odometer (Števec prevožene poti)	Tu si lahko ogledate skupno prevoženo razdaljo, ponastavite števec prevožene poti in izberete enote; glejte <i>4.2.5 Konfiguracija števca prevožene poti, stran 23</i> .


4.2.1 Krmilni elementi na zaslonu z menijem

Gumbi





Gumbi se uporabljajo za izvedbo dejanja, na primer  za zapiranje zaslona.

Primer gumba



1. Tapnite gumb , da se izvede dejanje.

Na prikazovalniku krmilnika so trenutno naslednji gumbi:


Simbol	Dejanje	Simbol	Dejanje
	Zapiranje zaslona.		Odpiranje naslednjega zaslona/ravni. Prikaže se samo, če element menija omogoča nadaljnje nastavitve.
	Vrnitev na prejšnji zaslon.		Povečanje ali zmanjšanje vrednosti ure ali minute pri nastavitvah ure.

Stikala

Stikala se uporabljajo za preklap med dvema različnima stanjema, kot sta **ON** (Vklop) in **OFF** (Izklop). Na zaslonu je vidno trenutno izbrano stanje.

Primer stikala

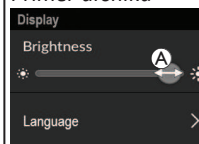



1. Tapnite stikalo , da spremenite stanje.

Drsniki

Drsniki se uporabljajo za zvezno spreminjanje vrednosti nastavitve.

Primer drsnika

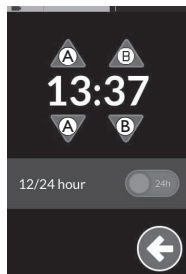


1. Tapnite in pridržite krog  v drsniku.
2. Za povečanje vrednosti podrsajte krog v desno. Za zmanjšanje vrednosti podrsajte krog v levo.

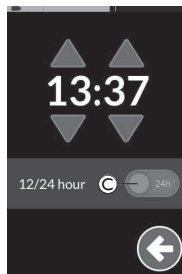
4.2.2 Konfiguracija časa

1. Za urejanje časa tapnite uro. V načinu urejanja časa ura prikazuje izbirnik, pri katerem lahko vrednosti ure in minute neodvisno spremenite.

2. Za spremembo vrednosti ure tapnite puščici (A), za spremembo vrednosti minute pa puščici (B).

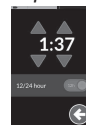
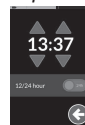


3. Po potrebi tapnite stikalo (C), če želite preklopiti med 12- in 24-urnim zapisom.

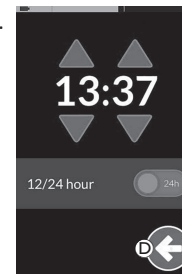


24-urni zapis

12-urni zapis



4. Za vrnitev na zaslon z menijem tapnite gumb (D).



4.2.3 Zaklepanje zaslona za preprečevanje nenamernega odziva

Zaklepanje zaslona je varnostna funkcija, ki jo uporabnik lahko aktivira, da prepreči drugim osebam nenamerno ali namerno uporabo zaslona na dotik. Preprečuje tudi nenamerne odzive zaradi dežja ali drugih tekočin na zaslonu na dotik.

Ko je zaklepanje zaslona aktivirano, je zaslon prikazan kot običajno, vendar se ne odziva na podrsavanje ali tapanje po zaslonu.

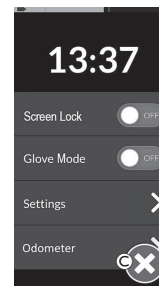
1. Tapnite in pridržite krmilni gumb (A), da odprete zaslon z menijem.



2. Tapnite stikalo Screen Lock (Zaklepanje zaslona) (B), da zaklenete zaslon.



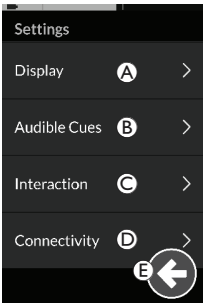
3. Za zapiranje zaslona z menijem tapnite gumb (C). Zaklepanje zaslona je aktivirano.



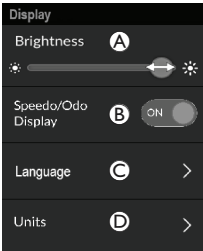
Izklopite in vklopite krmilnik, da deaktivirate zaklepanje zaslona. Zaslon na dotik mora biti suh, da se pravilno odziva med uporabo.

4.2.4 Konfiguracija nastavitvev

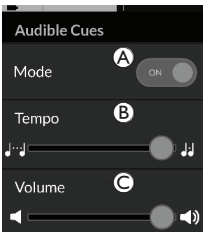
Meni **Settings (Nastavitve)** omogoča spreminjanje nastavitvev v različnih kategorijah:

		Element	Funkcija
	Ⓐ	Display (Prikaz)	Tu lahko odprete nastavitve zaslona.
	Ⓑ	Audible Cues (Zvočni namigi)	Tu lahko odprete nastavitve zvočnih namigov.
	Ⓒ	Interaction (Interakcija)	Tu lahko odprete nastavitve interakcije.
	Ⓓ	Connectivity (Povezovanje)	Tu lahko odprete nastavitve povezovanja.
	Ⓔ	Back (Nazaj)	Vrnete se na prejšnjo raven.

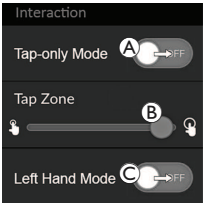

Display (Prikaz)

		Element	Funkcija
	Ⓐ	Brightness (Svetlost)	Tu lahko zmanjšate ali povečate svetlost zaslona.
	Ⓑ	Speedo/Odo Display (Prikaz merilnika hitrosti/števca prevožene poti)	Tu lahko omogočite podatke o merilniku hitrosti/števca prevožene poti na karticah za vožnjo.
	Ⓒ	Language (Jezik)	Tu lahko spremenite jezik uporabniškega vmesnika zaslona z menijem.
	Ⓓ	Units (Enote)	Tu lahko izberete enote.

Audible Cues (Zvočni namigi) (Za več informacij o zvočnih namigih glejte 4.19 Zvočni namigi, stran 72.)

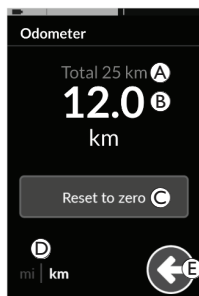
		Element	Funkcija
	Ⓐ	Mode (Način)	Izberite On (Vklopi), da omogočite zvočne namige, in Off (Izklopi), da jih onemogočite.
	Ⓑ	Tempo (Hitrost) (neobvezno)	Prilagodite hitrost predvajanja zvočnih namigov. Najpočasnejša hitrost je na levi strani, najhitrejša na desni strani.
	Ⓒ	Volume (Glasnost)	Nastavite glasnost zvočnih namigov. Na krmilniku REM500 sta prikazani dve nastavitvi glasnosti, ena za sprednji in ena za zadnji zvočnik.

Interaction (Interakcija)

		Element	Funkcija
	Ⓐ	Tap-Only Mode (Samo tapni)	Preklopite med načinoma »Samo tapni« in »Podrsaj in tapni«.
	Ⓑ	Tap Zone (Območje tapanja)	Tu lahko določite območje, na katerem naj se zazna vsak tap na zaslonu na dotik. Določa območje okoli točke prvotnega dotika, znotraj katerega je prepoznan posamezen tap. Zunaj tega območja bo vsak nadaljnji neprekinjen dotik zaznan kot vlečenje/podrsavanje. Priporočilo: <ul style="list-style-type: none"> • Dobra motorika → nizka vrednost (majhno območje tapanja) • Slabša motorika → visoka vrednost (veliko območje tapanja)  Ta parameter ne spreminja območja okoli fiksnih vnosnih elementov (gumbov, povezav itd.). Nanaša se samo na območje okoli točke prvega dotika, ko tapnete ali podrsate.
	Ⓒ	Left Hand Mode (Način za levičarje)	Tu lahko preklopite med uporabo krmilnika za desničarje in levičarje. Ko je stikalo nastavljeno na ON (Vklapljeno), se vsi uporabniški krmilni elementi (krmilni gumb, drsnik za hitrost, krmilni elementi svetilnega sistema itd.) prikažejo in se lahko upravljajo na levi strani zaslona.

Connectivity (Povezovanje) Za več informacij o nastavitvah povezovanja glejte 4.16 Konfiguracija kartic za povezovanje, stran 58.

4.2.5 Konfiguracija števca prevožene poti



- A Merilnik skupne prevožene razdalje
- B Potovalni merilnik
- C Gumb za ponastavitev
- D Izbirnik enot
- E Nazaj

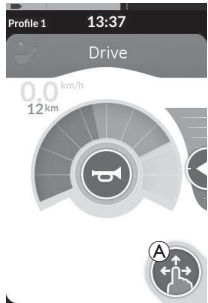

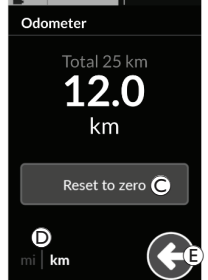

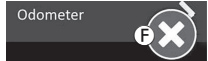
Merilnik skupne prevožene razdalje prikazuje skupno vrednost vseh potovanj.



Merilnika skupne prevožene razdalje ni mogoče ponastaviti na tem zaslonu. Za ponastavitev te vrednosti se obrnite na prodajalca.

Potovalni merilnik prikazuje vrednost trenutnega potovanja. To je vrednost, ki je prikazana na karticah za vožnjo.

Ponastavljanje števca prevožene poti

1.  Tapnite in pridržite krmilni gumb **A**, da odprete zaslon z menijem.
2.  Tapnite gumb **Odometer (Števec prevožene poti)**.
3.  Tapnite **Reset to zero (Ponastavi na nič)** **C**, da ponastavite vrednost potovanja.
Spreminjanje enot
Tapnite izbirnik enot **D**, da spremenite prikazane enote. **mi** za milje, **km** za kilometre. Za vrnitev na zaslon z menijem tapnite gumb **E**.
 Enote lahko nastavite tudi prek nastavitve konfiguracije prikaza; glejte 4.2.4 *Konfiguracija nastavitve*, stran 21.
4.  Za zapiranje zaslona z menijem tapnite gumb **F**.

4.3 Izbira funkcij

Funkcijsko kartico lahko poiščete in izberete s pomikanjem po programiranih profilih in funkcijah. Uporabite lahko različne načine pomikanja, odvisno od vaših potreb in zmogljivosti. Ti načini se delijo v dve skupini:

- neposredno pomikanje in
- posredno pomikanje.

Način pomikanja po sistemu LiNX je odvisen od konfiguracije krmilnega gumba. Za več informacij o možnih konfiguracijah glejte *2.3 Krmilni gumb, stran 11*.

4.3.1 Omejitev spremembe funkcije



Onemogočanje sprememb funkcije je varnostna funkcija, ki preprečuje nenadzorovano premikanje invalidskega vozička ali položaja sedeža:

- ko je treba izvesti spremembo funkcije, medtem ko uporabnik izvaja dejanje v sklopu aktivne funkcije.

Za spremembo funkcije mora uporabnik najprej končati trenutno dejanje. Sicer se prikaže prekrivno okno s simbolom za onemogočanje sprememb funkcije.

4.4 Uporaba neposrednega pomikanja

Neposredno pomikanje vam omogoča, da izberete funkcijo s prečkanjem profilov in funkcij sistema z uporabo zaslona na dotik ali drugih programiranih stikal, nameščenih na krmilne vhodne enote. Na voljo so različni načini neposrednega pomikanja:

- način »podrsaj in tapni«,
- način »samo tapni« in
- krmilne vhodne enote (CI).



Pri vseh načinih se po profilih in funkcijah pomikate tako, da se z aktivne funkcijske kartice premaknete na sosednjo funkcijsko kartico.



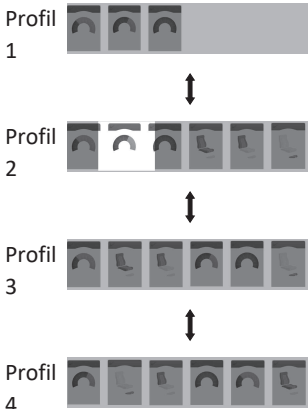
Neposredno pomikanje se ne izvaja z aktivnim ukazom uporabnika (npr. prek krmilnika), ker se aktivni ukaz uporabnika uporablja samo za upravljanje aktivne funkcijske kartice (npr. premikanje krmilnika za vožnjo). Po profilih in funkcijah se uporabnik pomika prek zaslona na dotik ali drugih krmilnih vhodnih naprav.

4.4.1 Način »podrsaj in tapni«

Preklop med funkcijskimi karticami

1.  Podrsajte po zaslonu ali tapnite krmilni gumb, da odprete prikaz predogleda kartice.
2.  Če želite spremeniti funkcijsko kartico, podrsajte v levo ali desno.
3. Tapnite izbrano funkcijsko kartico, tapnite krmilni gumb ali počakajte nekaj sekund, da aktivirate izbrano funkcijsko kartico.

Spreminjanje profilov

- 

1. Profil 1

Profil 2


Profil 3


Profil 4

Podrsajte navzgor ali navzdol, da aktivirate drug profil. Prikaz zaslona se osredotoči na prvo funkcijsko kartico ali nazadnje uporabljeno funkcijsko kartico v profilu, odvisno od nastavitvev.
- Če želite spremeniti funkcijsko kartico, podrsajte v levo ali desno.
- Tapnite izbrano funkcijsko kartico, tapnite krmilni gumb ali počakajte nekaj sekund, da aktivirate izbrano funkcijsko kartico.

4.4.2 Tap-Only Mode (Samo tapni)

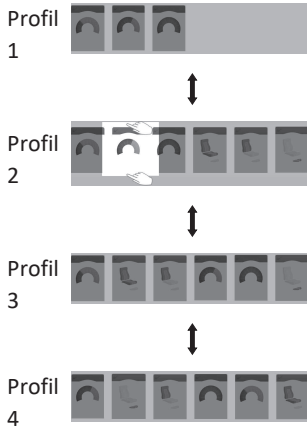
Preklop med funkcijskimi karticami

- 

1. Tapnite krmilni gumb (kratek pritisk), da odprete prikaz predogleda kartice.
- 

2. Če želite spremeniti funkcijsko kartico, tapnite območje levo ali desno od kartice, ki je na sredini zaslona.
- Tapnite izbrano funkcijsko kartico, tapnite krmilni gumb ali počakajte nekaj sekund, da aktivirate izbrano funkcijsko kartico.

Spreminjanje profilov

- 

1. Profil 1

Profil 2

Profil 3

Profil 4

Če želite aktivirati drug profil, tapnite območje nad ali pod funkcijsko kartico, ki je na sredini zaslona. Prikaz zaslona se osredotoči na prvo funkcijsko kartico ali nazadnje uporabljeno funkcijsko kartico v profilu, odvisno od nastavitvev.
- Tapnite krmilni gumb ali počakajte nekaj sekund, da aktivirate izbrano funkcijsko kartico.

4.4.3 Krmilna vhodna enota (CI)

Krmilna vhodna enota je lahko katero koli zunanje stikalo, na primer jajčasto stikalo ali ustnično stikalo pihalne enote.

- Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom.
- Profil zamenjate z dolgim pritiskom.

Predogled kartice ni prikazan. Funkcijske kartice se spremenijo in takoj postanejo aktivne.

4.5 Uporaba posrednega pomikanja

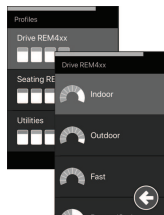
Posredno pomikanje je možnost pomikanja po različnih profilih in funkcijskih karticah, neodvisno od zaslona na dotik, s pomočjo aktivnih ukazov uporabnika (na primer vzglavnika).

Posredno pomikanje je privzeto onemogočeno. Če želite omogočiti posredno pomikanje, se obrnite na dobavitelja.

Na voljo so različni načini posrednega pomikanja:

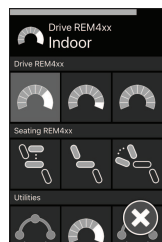
- izbira menija (uporaba pogleda seznama ali mreže)
- pregled menija (uporaba pogleda seznama ali mreže)

Pogled seznama



Pogled seznama prikazuje elemente menija na enem ali dveh navpičnih izbirnih seznamih, pri čemer en seznam predstavlja profile, naslednji seznam pa izbrane funkcije profila. Ko je element menija mogoče izbrati, je njegovo ozadje označeno modro.

Pogled mreže



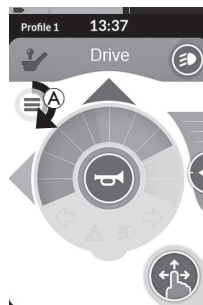
V pogledu mreže so elementi menija prikazani v eni mreži, pri čemer so hkrati prikazani profili (vrstice) in funkcije (stolpci). Za razliko od pogleda seznama, kjer je pomikanje omejeno na navpično smer, pogled mreže omogoča navpično in vodoravno pomikanje, kar poenostavlja prehod med profili in funkcijami. Ko je element menija mogoče izbrati, je njegovo ozadje označeno modro.



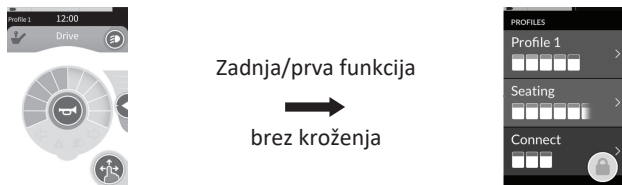
V pogledu mreže je lahko hkrati prikazano samo omejeno število profilov in funkcij. Nadaljnje funkcije in profile (če so na voljo) prikažete tako, da se pomaknete navzdol za profile in v desno za funkcije.

Začetek pomikanja

Posredno pomikanje se privzeto začne prek krmilne vhodne enote (CI), na primer jajčastega stikala.



Če dobavitelj omogoči možnost **Navigation Timeout (Časovna omejitev pomikanja)**, se posredno pomikanje samodejno začne po določenem času uporabnikove nedejavnosti. Ta čas lahko nastavi vaš dobavitelj in je prikazan s kazalnikom časovne omejitve (A).



Pomikanje po funkcijskih karticah je mogoče nastaviti tako, da se namesto kroženja po funkcijskih karticah na koncu profila odpre meni pomikanja. To delovanje mora omogočiti dobavitelj.



Ko ste v zadnji funkcijski kartici v profilu in izberete naslednjo funkcijsko kartico ali ko ste v prvi funkcijski kartici v profilu in izberete prejšnjo funkcijsko kartico, se namesto skoka na naslednjo/prejšnjo funkcijo odpre meni pomikanja.

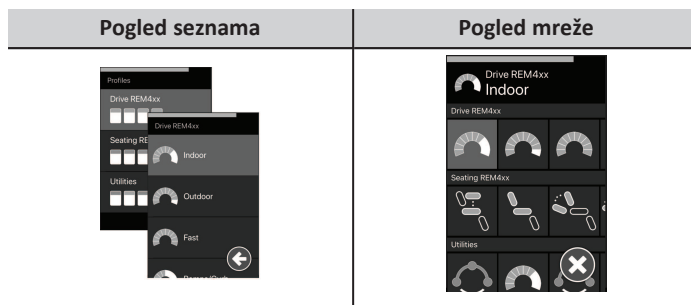
4.5.1 Preslikava kvadranta

Podobno kot pri funkciji za vožnjo, obstaja razlika med upravljanjem v treh kvadrantih (3Q) in upravljanjem v štirih kvadrantih (4Q).

	4Q: krmilna palica, pihalna enota, vzglavnik s pihalno enoto	3Q: vzglavnik (brez ukaza za naprej), enota s štirimi senzorji bližine
Izbira menija: Pogled seznama	<ul style="list-style-type: none"> • levo: nazaj v prejšnji meni • desno: izbira • vzvratno: element menija spodaj • naprej: element menija zgoraj 	<ul style="list-style-type: none"> • levo: izbira • desno: element menija spodaj • vzvratno: onemogočeno • naprej: onemogočeno
Izbira menija: Pogled mreže	<ul style="list-style-type: none"> • na kratko levo: funkcija levo • dolgo levo: zapiranje menija • na kratko desno: funkcija desno • dolgo desno: izbira • vzvratno: profil spodaj • naprej: profil zgoraj 	<ul style="list-style-type: none"> • na kratko levo: izbira • dolgo levo: zapiranje menija • na kratko desno: funkcija desno • dolgo desno: profil spodaj • vzvratno: onemogočeno • naprej: onemogočeno
Pregled menija: Pogled seznama	<ul style="list-style-type: none"> • levo: izbira • desno: izbira • vzvratno: izbira • naprej: izbira 	<ul style="list-style-type: none"> • levo: izbira • desno: izbira • vzvratno: onemogočeno • naprej: onemogočeno
Pregled menija: Pogled mreže	<ul style="list-style-type: none"> • levo: izbira • desno: izbira • vzvratno: izbira • naprej: izbira 	<ul style="list-style-type: none"> • levo: izbira • desno: izbira • vzvratno: onemogočeno • naprej: onemogočeno

4.5.2 Izbira menija

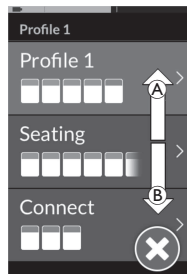
Pri izbiri menija izvedete pomikanje in izbiro funkcijske kartice.



Delovanje 4Q v pogledu seznama

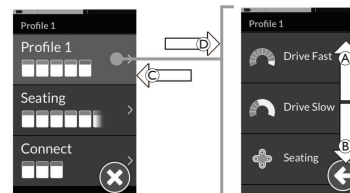
1. Odprite pomikanje.

2.



Podajte ukaz za naprej **A** ali vzvratno **B**, da preklopite med profili.

3.

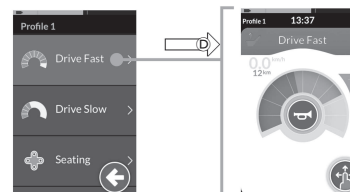


Podajte ukaz za desno **D**, da izberete profil.
Odpre se meni funkcijske kartice.

Podajte ukaz za naprej **A** ali vzvratno **B**, da preklopite med funkcijskimi karticami.

Podajte ukaz za levo **C**, da preklopite nazaj na prejšnji meni.

4.

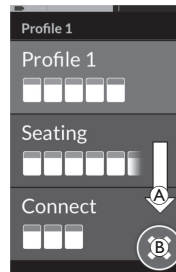


Podajte ukaz za desno **D**, da izberete funkcijsko kartico.

Delovanje 3Q v pogledu seznama

1. Odprite pomikanje.

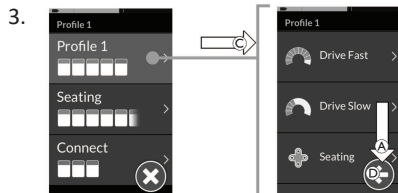
2.



Podajte ukaz za desno **A**, da zamenjate profil.

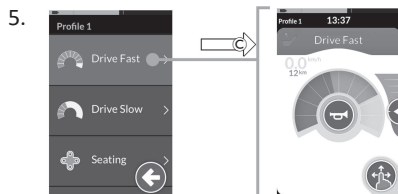
Če želite zapreti meni profila, podajte ukaz za desno, da izberete gumb za zapiranje **B**.

Podajte ukaz za levo, da zaprete meni profila.



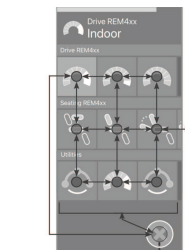
Podajte ukaz za levo ©, da izberete profil.
Podajte ukaz za desno Ⓐ, da spremenite funkcijsko kartico.

4. Če se želite vrniti v meni profila, podajte ukaz za desno, da izberete gumb za vrnitev nazaj Ⓓ.
- Podajte ukaz za levo, da se vrnete v meni profila.



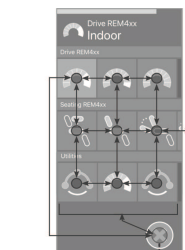
Podajte ukaz za levo ©, da izberete funkcijsko kartico.

Delovanje 4Q v pogledu mreže



1. Odprite pomikanje.
2. Podajte ukaz za pomikanje po profilih in funkcijah.
 - a. Podajte kratek ukaz za levo ali desno, da se pomaknete vodoravno.
 - b. Podajte ukaz za naprej ali vzvratno, da se pomaknete navpično.
3. Podajte dolg ukaz za desno, da izberete funkcijo.
4. Podajte dolg ukaz za levo, da zaprete pomikanje.

Delovanje 3Q v pogledu mreže



1. Odprite pomikanje.
2. Podajte ukaz za pomikanje po profilih in funkcijah.
Pri delovanju 3Q se lahko pomikate v eno smer vodoravno in eno smer navpično.
 - a. Podajte kratek ukaz za desno, da se pomaknete vodoravno na naslednjo funkcijo.
 - b. Podajte dolg ukaz za desno, da se pomaknete navpično na spodnji profil.
3. Podajte kratek ukaz za levo, da izberete funkcijo.
4. Podajte dolg ukaz za levo, da zaprete pomikanje.

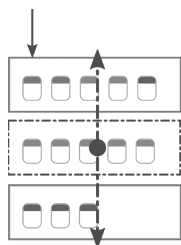
4.5.3 Točke začetka pomikanja v izbiri menija

Pogled seznama

NEP = točka začetka pomikanja

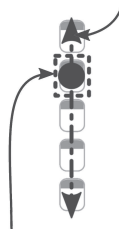
FC = funkcijska kartica

NEP: **First Profile** (Prvi profil)



izberite
profil
→
nazaj
←

NEP: **First Function in Active Profile** (Prva funkcija v aktivnem profilu)



Izbrana
FC

izberite FC
→
Časovna omejitev/CI
←






NEP: **Active User Function** (Aktivna uporabniška funkcija)

Obstajajo različne točke začetka pomikanja:

- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **First Profile (Prvi profil)**, se izbira menija začne pri prvem profilu v meniju profila. Izberete profil in se nato pomaknete v meni funkcijske kartice izbranega profila. Lahko izberete funkcijsko kartico iz menija funkcijske kartice ali se vrnete v meni profila in izberete drug profil.
- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **Active User Function (Aktivna uporabniška funkcija)**, se izbira menija začne na trenutno izbrani funkcijski kartici v meniju funkcijske kartice. Tukaj lahko izberete pomikanje po meniju funkcijske kartice, izbiro funkcijske kartice ali pomik navzgor v meni profila in izbiro drugega profila.
- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **First Function in Active Profile (Prva funkcija v aktivnem profilu)**, se izbira menija začne pri prvi funkciji v trenutno izbranem profilu. Tukaj lahko izberete pomikanje po meniju funkcijske kartice, izbiro funkcijske kartice ali pomik navzgor v meni profila in izbiro drugega profila.

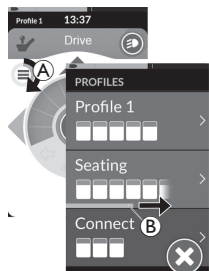
Pogled mreže

First Profile (Prvi profil)	Active User Function (Aktivna uporabniška funkcija)	First Function in Active Profile (Prva funkcija v aktivnem profilu)
		

Obstajajo različne točke začetka pomikanja:

- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **First Profile (Prvi profil)**, se izbira menija začne pri prvi funkciji v prvem profilu. Tukaj lahko izberete pomikanje med funkcijami in profili, preden izberete funkcijo.
- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **Active User Function (Aktivna uporabniška funkcija)**, se izbira menija začne pri trenutno izbrani funkciji. Tukaj lahko izberete pomikanje med funkcijami in profili, preden izberete funkcijo.
- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **First Function in Active Profile (Prva funkcija v aktivnem profilu)**, se izbira menija začne pri prvi funkciji v trenutno izbranem profilu. Tukaj lahko izberete pomikanje med funkcijami in profili, preden izberete funkcijo.

4.5.4 Pregled menija



Pri pregledu menija sistem izvede pomikanje, vi pa izberete funkcijsko kartico. Pregled menija zagotavlja polavtomatiziran postopek pomikanja po profilih in menijih funkcijskih kartic, tako da naenkrat prikaže en element menija (ali kontrolnik za pomikanje). Pri vsakem prikazanem elementu menija se lahko odločite, da ga izberete ali prezrete. Če ga prezrete, se na zaslonu na dotik čez nekaj časa prikaže naslednji element menija. Čas nastavi dobavitelj.

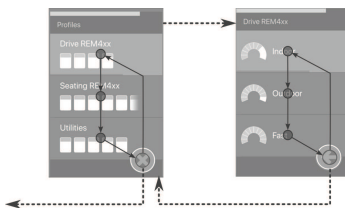
Čas pred prikazom naslednjega elementa prikazuje krog kazalnika **A** ali vrstica kazalnika **B**.



Posamezni meni ima določeno število ponovitev. To število nastavi dobavitelj. Če po doseženem določenem številu ponovitev ne izberete nobenega elementa, sistem preide v stanje mirovanja, ki ga prikazuje zgornje prekrivno okno.

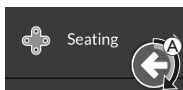
Sistem lahko preide v stanje mirovanja iz menija profila ali menija funkcijske kartice. Če želite preiti iz stanja mirovanja, morate uporabiti ukaz izbire. Pri prehodu iz stanja mirovanja se sistem vrne v meni profila ali funkcij, odvisno od nastavitve »Navigation entry« (Začetek pomikanja). Za več informacij o začetku pomikanja glejte 4.5.5 *Točke začetka pomikanja v pregledu menija, stran 34*.

Delovanje v pogledu seznama



Pri pregledu menija v pogledu seznama so elementi prikazani na enem od dveh seznamov: seznamu profilov ali funkcij. Pri obeh seznamih se sistem samodejno pomika po elementih menija, in sicer od zgoraj navzdol, pri čemer na kratko označi en element menija naenkrat. Čas med označevanji elementov menija določi dobavitelj.

Vsakič, ko sistem označi element menija, se lahko odločite, da ga izberete ali prezrete. Če ga prezrete, je čez nekaj trenutkov označen naslednji element menija pod njim. Če se želite pomakniti s seznama profilov na seznam funkcij, morate izbrati označeni profil.



Na seznamu profilov je gumb za izhod označen po tem, ko je označen zadnji profil na seznamu. Na seznamu funkcij je gumb za vrnitev nazaj označen po tem, ko je označena zadnja funkcija na seznamu.

1. Če se prikaže element pomikanja , vnesite ukaz za izbiro.

Delovanje v pogledu mreže



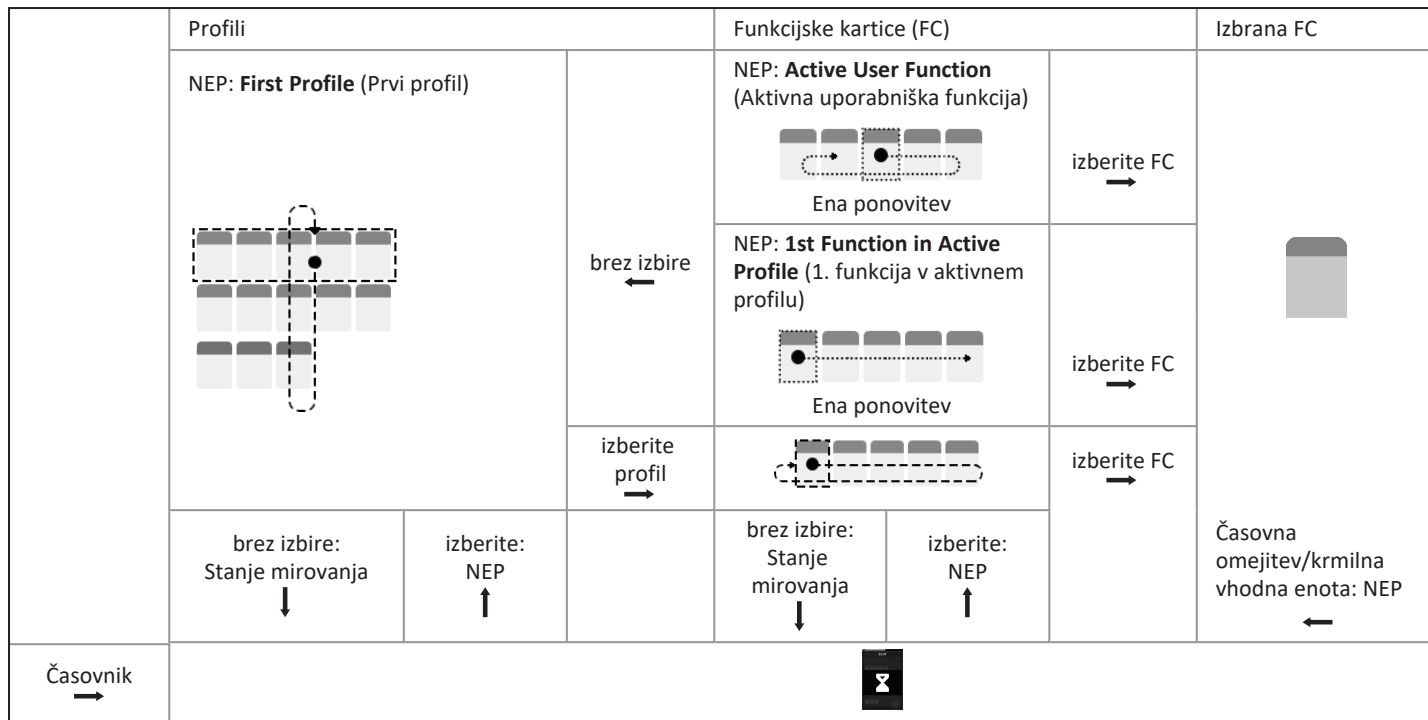
Pri pregledu menija v pogledu mreže so elementi menija prikazani v eni mreži, pri čemer so profili in funkcije prikazani hkrati. Če je izbran profil, se sistem samodejno pomika po elementih menija z leve proti desni, če profil ni izbran pa po profilih z vrha proti dnu.

Vsakič, ko sistem označi element menija (profil ali funkcijo), se lahko odločite, da ga izberete ali prezrete. Če prezrete označen profil, se označi naslednji profil pod njim. Če prezrete označeno funkcijo, je čez nekaj trenutkov označena naslednja funkcija desno od nje. Čas med označevanji elementov menija določi dobavitelj.

Če prezrete vse funkcije v profilu, bo sistem znova označeval le profile. Po označevanju zadnjega profila je označen gumb za izhod.

4.5.5 Točke začetka pomikanja v pregledu menija

Točka začetka pomikanja = NEP

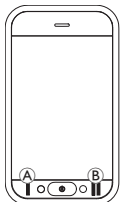


Točka začetka pomikanja

Obstajajo različne točke začetka pomikanja:

- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **First Profile (Prvi profil)**, je na zaslonu na dotik prikazan prvi element v meniju profila. Če ne izberete tega elementa, sistem ponavlja meni profila, dokler ne izberete profila ali dokler ni doseženo določeno število ponovitev, pri čemer sistem prikaže stanje mirovanja. Če izberete profil, preden sistem preide v stanje mirovanja, sistem prikaže prvi element v meniju funkcijske kartice. Če ne izberete tega elementa, sistem ponavlja meni funkcijske kartice, dokler ne izberete funkcijske kartice ali dokler ni doseženo določeno število ponovitev, pri čemer meni prikaže stanje mirovanja.
- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **Active User Function (Aktivna uporabniška funkcija)**, je na zaslonu na dotik prikazan trenutno izbrani element funkcijske kartice. Če ne izberete te funkcijske kartice, se sistem še enkrat pomakne po preostalih elementih funkcijske kartice v profilu, pri čemer se po potrebi pomakne z zadnjega elementa menija na prvega. Med to eno ponovitvijo morate izbrati funkcijsko kartico, sicer se sistem vrne v meni profila. Če se sistem vrne v meni profila, je na zaslonu na dotik prikazan prvi element v meniju profila. Če ne izberete tega elementa, sistem ponavlja meni profila, dokler ne izberete profila ali dokler ni doseženo določeno število ponovitev, pri čemer sistem prikaže stanje mirovanja. Če izberete profil, preden sistem preide v stanje mirovanja, sistem prikaže prvi element v meniju funkcijske kartice. Če ne izberete tega elementa, sistem ponavlja meni funkcijske kartice, dokler ne izberete funkcijske kartice ali dokler ni doseženo določeno število ponovitev, pri čemer sistem prikaže stanje mirovanja.
- Če je možnost Navigation entry (Začetek pomikanja) nastavljena na **First Function in Active Profile (Prva funkcija v aktivnem profilu)**, je na zaslonu na dotik prikazan prvi element funkcijske kartice v trenutno izbranem profilu. Če ne izberete te funkcijske kartice, se sistem še enkrat pomakne po preostalih elementih funkcijske kartice v profilu. Med to eno ponovitvijo morate izbrati funkcijsko kartico, sicer se sistem vrne v meni profila. Če se sistem vrne v meni profila, je na zaslonu na dotik prikazan prvi element v meniju profila. Če ne izberete tega elementa, sistem ponavlja meni profila, dokler ne izberete profila ali dokler ni doseženo določeno število ponovitev, pri čemer sistem prikaže stanje mirovanja. Če izberete profil, preden sistem preide v stanje mirovanja, sistem prikaže prvi element v meniju funkcijske kartice. Če ne izberete tega elementa, sistem ponavlja meni funkcijske kartice, dokler ne izberete funkcijske kartice ali dokler ni doseženo določeno število ponovitev, pri čemer sistem prikaže stanje mirovanja.

4.6 Uporaba večnamenskih tipk



Privzeto lahko z večnamenskima tipkama spreminjate profile in funkcijske kartice.

1. Pritisnite levo tipko **A** za pomik na naslednji profil.
2. Pritisnite desno tipko **B** za pomik na naslednjo funkcijsko kartico.

4.7 Sorazmerni/diskretni način vožnje

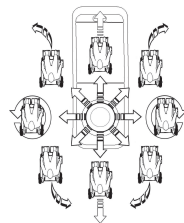
4.7.1 Uporaba krmilne palice

Krmilnik DLX-REM500 ima samo zaslon na dotik in ne vključuje krmilne palice. Premiki med vožnjo se izvajajo z zunanji vhodnimi napravami.



Spodnja razlaga velja samo za zunanje vhodne naprave, ki imajo krmilno palico. Za informacije o uporabi zunanjih vhodnih naprav brez krmilne palice, kot je vzglavnik, glejte 4.20 *Uporaba sekundarnih vhodnih naprav, stran 76.*

Z zunanjo krmilno palico se nadzorujeta smer in hitrost invalidskega vozička.



Ko je zunanja krmilna palica odmaknjena iz nevtralnega (središčnega) položaja, se invalidski voziček premika v smeri odmika zunanje krmilne palice.

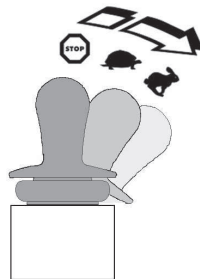
Če zunanjo krmilno palico sprostite iz kateregakoli položaja, ki ni nevtralni, se zunanja krmilna palica vrne v nevtralni položaj, invalidski voziček pa se upočasni in ustavi.

Zunanja krmilna palica se lahko uporablja tudi za preklon sistema iz stanja spanja v aktivno stanje, če je dobavitelj ta parameter omogočil; glejte 4.14 *Stanje spanja, stran 52.*

Sorazmerni način vožnje

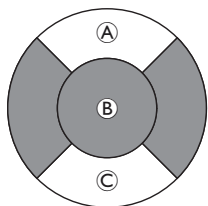
Hitrost vožnje invalidskega vozička je premo sorazmerna z odmiki zunanje krmilne palice – dlje je zunanja krmilna palica odmaknjena iz nevtralnega položaja, hitreje se premika invalidski voziček.

Če zunanjo krmilno palico vrnete v nevtralni položaj, se invalidski voziček upočasni in ustavi. Če je zunanjo krmilno palico pretežno potisniti do konca v vse smeri, lahko dobavitelj prilagodi krmilno palico. Krmilna palica se lahko prilagodi, tako da zunanje krmilne palice ni treba potisniti do konca, da se doseže polni ukaz v enem ali več kvadrantih. Pri prilagajanju krmilne palice se lahko konfigurira vsak kvadrant posebej.



Diskretni način vožnje

Hitrost invalidskega vozička je vnaprej nastavljena z upravljanjem najvišje hitrosti, glejte 4.7.2 *Upravljanje največje hitrosti*, stran 37.



Hitrost se aktivira, ko je zunanja krmilna palica potisnjena prek praga ②, ki ga je mogoče konfigurirati, v kvadrant za vožnjo naprej ① ali vzvratno ③ ter doseže vnaprej nastavljeno najvišjo hitrost brez nadaljnega pomika. Prag preklopa krmilne palice lahko nastavi dobavitelj. Če zunanjo krmilno palico vrnete v nevtralni položaj, se invalidski voziček upočasni in ustavi.

4.7.2 Upravljanje največje hitrosti

Gumb za izbiro hitrosti je razdeljen v deset segmentov, ki ponazarjajo razpon hitrosti invalidskega vozička. Vsak segment je lahko prikazan v eni od treh barv.



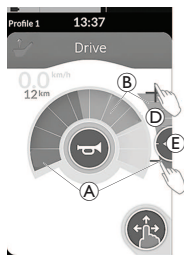
- Zeleno območje ① prikazuje razpon hitrosti, kot je določeno z nastavitveno točko ⑤ na drsniku za hitrost ④.
- Rumeno območje ② prikazuje prednastavljeni razpon največje hitrosti ③ glede na to, kako je programirana kartica za vožnjo.
- Sivo območje ⑥ prikazuje, da skupni razpon največje hitrosti invalidskega vozička v določeni funkciji vožnje ni dosežen.

Glede na potrebe lahko pri vsaki kartici za vožnjo nadzorujete prednastavljeno največjo hitrost.



Prikaz merilnika hitrosti/števec prevožene poti je nova funkcija pri modelu LiNX MR6.0 in nadomešča merilnik vrtilne hitrosti, ki se je obračal okoli gumba za izbiro hitrosti.

- Če sta različici vdelane programske opreme in konfiguracijske datoteke novejši od različice 5.1.10, se novi merilnik hitrosti/števec prevožene poti prikaže, ko je omogočen.
- Če sta različici vdelane programske opreme in konfiguracijske datoteke starejši od različice 5.1.10 ali enaki tej različici, je prikazan prejšnji kazalnik hitrosti.
- Če je različica vdelane programske opreme novejša od različice 5.1.10 in če je različica konfiguracijske datoteke starejša ali enaka različici 5.1.10, ni prikazan noben kazalnik hitrosti.



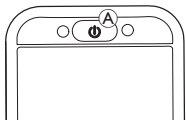
Način »podrsaj in tapni«	Način »samo tapni«
V načinu »podrsaj in tapni« povlecite nastavitveno točko (E) navzgor ali navzdol.	V načinu »samo tapni« tapnite vrh ali dno drsnika za hitrost (D). Simbola za plus in minus prikazujeta, kje lahko tapnete.

Delež zelenega območja (A) in rumenega območja (B) na gumbu za izbiro hitrosti in drsniku za hitrost ustrezata položaju nastavitvene točke (E).



Takoj ko začnete voziti, merilnik hitrosti in krmilni gumb izgine z zaslona. Če je omogočen, merilnik hitrosti prikazuje trenutno hitrost.

4.8 Zaustavitev v sili



- Če med vožnjo pritisnete tipko za vklop/izklop (A), se voziček zaustavi v sili. Nato se izklopi krmilnik.

4.9 Zaklenjeni način vožnje

Z zaklenjenimi načini vožnje lahko zaklenete (ali ohranite) hitrost vožnje naprej ali vzvratno, tako da vam ni treba ves čas dajati ukaza za vožnjo.



OBVESTILO!

Ko uporabite ukaz za naprej ali vzvratno, invalidski voziček vozi naprej ali vzvratno pri stalni hitrosti in tako ostane, dokler se ne zgodi nekaj od tega:

- pritisnjeno je zunanje stikalo za zaustavitev (glejte 4.9.1 *Zunanje stikalo za zaustavljanje, stran 39*),
- izvede se zaustavitev v sili (glejte 4.8 *Zaustavitev v sili, stran 38*),
- prejet je nasprotni ukaz (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali
- časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje je potekla.



Če se želite izogniti morebitno nevarnim situacijam, Invacare priporoča, da se seznanite z zaklenjenim načinom vožnje, predvsem z ukazi za zaustavitev invalidskega vozička.



Izraz »ukaz« v teh navodilih za uporabo pomeni vhodni ukaz glede na vrsto krmilnika, npr. premike krmilne palice ali ukaze s pihalno enoto; za več informacij o vzglavniku s pihalno enoto glejte 4.20.6 *Uporaba vzglavnika s pihalno enoto, stran 82*.



Zaklenjeni način vožnje je privzeto vnaprej nastavljen skupaj s samo pihalno enoto in z vzglavnikom s pihalno enoto. Pri vseh drugih vrstah upravljalnikov zaklenjeni način vožnje ni privzeta nastavitev, vendar ga dobavitelj lahko omogoči.



Dobavitelj lahko zaklenjeni način vožnje dodeli vsem funkcijam vožnje. Na voljo je šest zaklenjenih načinov vožnje, ki so v spodnjem levem kotu kartice za vožnjo označeni s simboli, prikazanimi v spodnji tabeli.

	Povišanje hitrosti v 1 koraku		Povišanje/znižanje hitrosti v 3 korakih
	Povišanje hitrosti v 3 korakih		Povišanje/znižanje hitrosti v 5 korakih
	Povišanje hitrosti v 5 korakih		Tempomat
	Časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje se začne znova, ko je podan naslednji ukaz za vožnjo.		
	Časovno omejitev zaklenjenega načina vožnje nastavi dobavitelj. Če želite spremeniti parameter, se obrnite na prodajalca.		

Ukazi za zavijanje

V zaklenjenem načinu vožnje lahko usmerjate invalidski voziček. Če je podan ukaz za zavijanje, invalidski voziček ostane v zaklenjenem načinu vožnje, vendar se odzove na ukaz za zavijanje, dokler ta traja. Časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje se začne znova, ko je podan ukaz za zavijanje. Ko časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje poteče, se invalidski voziček ustavi.

4.9.1 Zunanje stikalo za zaustavljanje

Če želite za invalidski voziček nastaviti zaklenjeno vožnjo, mora biti opremljen s stikalom za zaustavljanje. V idealnem primeru mora biti stikalo za zaustavljanje jasno vidno in lahko dostopno, da se uporabniku zagotovi še dodatna raven varnosti in zaščite.

Preizkus zunanjega stikala za zaustavljanje


S preizkusom zunanjega stikala za zaustavljanje preverite, ali zunanje stikalo za zaustavljanje deluje pravilno. Preizkus se izvede ob vsakem zaporednem izklopu in vklopu, kadar:

- je invalidski voziček vklopljen v zaklenjenem načinu vožnje ali
- je zaklenjeni način vožnje izbran po delovanju v nezaklenjenem načinu.



Pri preizkusu zunanjega stikala za zaustavljanje se na zaslonu prikaže prekrivno okno.

1. Za dokončanje preizkusa pritisnite zunanje stikalo za zaustavljanje.

 Invalidski voziček ne more voziti, dokler preizkus zunanjega stikala za zaustavljanje ni uspešno opravljen.

4.9.2 Povišanje hitrosti v 1 koraku



V tem načinu en ukaz za vožnjo (naprej ali vzvratno) povzroči, da invalidski voziček pospeši do najvišje hitrosti vožnje **A** na izbrani kartici za vožnjo in nato vozi pri tej hitrosti v programiranem obdobju časovne omejitve zaklenjenega načina vožnje, dokler ni podan naslednji ukaz.



Pospeševanje

1. Podajte ukaz za vožnjo v zeleno smer (naprej ali vzvratno).
2. Spustite ukaz za vožnjo. Invalidski voziček pospeši do najvišje hitrosti vožnje na izbrani kartici za vožnjo.

Upočasnjevanje

Ko zaustavite voziček, se hitrost zmanjša na nič pri enem od dveh tempov (normalen ali počasen), odvisno od tega, kako sprožite upočasnitev (dolga ali kratek ukaz) in ali je dobavitelj konfiguriral izbirni počasnejši tempo.

Normalen tempo

1. Podajte dolga ukaz za vožnjo (daljši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali pritisnite zunanje stikalo za zaustavljanje.

Počasnejši tempo

1. Podajte kratek ukaz za vožnjo (krajši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali počakajte, da poteče časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje.

Prekinitev upočasnjevanja

Pri zaustavljanju (razen pri zaustavitvi v sili ali krmilni vhodni enoti, konfigurirani za zaustavitev) je upočasnjevanje mogoče prekiniti in nadaljevati vožnjo.

1. Podajte ukaz za vožnjo za pospeševanje, preden hitrost doseže vrednost nič, tako da pospešite do najvišje hitrosti vožnje izbrane kartice za vožnjo.

4.9.3 Povišanje hitrosti v 3 korakih



V tem načinu lahko izberete eno od treh nespremenljivih hitrosti. Hitrosti, ki so na voljo, so 33 %, 67 % in 100 % najvišje vnaprej nastavljene hitrosti vožnje vzvratno ali naprej na izbrani kartici za vožnjo in voziček nato vozi pri tej hitrosti v programiranem obdobju časovne omejitve zaklenjenega načina vožnje, dokler ni podan naslednji ukaz.



Pospeševanje

1. Podajte ukaz za vožnjo v zeleno smer (naprej ali vzvratno).
2. Spustite ukaz za vožnjo. Invalidski voziček pospeši do 33 % najvišje hitrosti vožnje.
3. Podajte ukaz za naprej pri vožnji naprej ali ukaz za vzvratno pri vožnji vzvratno, da pospešite do naslednje nespremenljive hitrosti.
4. Spustite ukaz za vožnjo. Ohranja se nova hitrost.

Upočasnjevanje

Ko zaustavite voziček, se hitrost zmanjša na nič pri enem od dveh tempov (normalen ali počasen), odvisno od tega, kako sprožite upočasnitev (dolg ali kratek ukaz) in ali je dobavitelj konfiguriral izbirni počasnejši tempo.

Normalen tempo

1. Podajte dolg ukaz za vožnjo (daljši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali pritisnite zunanje stikalo za zaustavljanje.

Počasnejši tempo

1. Podajte kratek ukaz za vožnjo (krajši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali počakajte, da poteče časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje.

Prekinitev upočasnjevanja

Pri zaustavljanju (razen pri zaustavitvi v sili ali krmilni vhodni enoti, konfigurirani za zaustavitev) je upočasnjevanje mogoče prekiniti in nadaljevati vožnjo.

1. Podajte ukaz za vožnjo za pospeševanje, preden hitrost doseže vrednost nič, tako da pospešite do najbližje višje nespremenljive hitrosti.

4.9.4 Povišanje hitrosti v 5 korakih



V tem načinu lahko izberete eno od petih nespremenljivih hitrosti. Hitrosti, ki so na voljo, so 20 %, 40 %, 60 %, 80 % in 100 % najvišje vnaprej nastavljene hitrosti vožnje vzratno ali naprej **A** na izbrani kartici za vožnjo in voziček nato vozi pri tej hitrosti v programiranem obdobju časovne omejitve zaklenjenega načina vožnje, dokler ni podan naslednji ukaz.



Pospeševanje

1. Podajte ukaz za vožnjo v zeleno smer (naprej ali vzratno).
2. Spustite ukaz za vožnjo. Invalidski voziček pospeši do 20 % najvišje hitrosti vožnje.
3. Podajte ukaz za naprej pri vožnji naprej ali ukaz za vzratno pri vožnji vzratno, da pospešite do naslednje nespremenljive hitrosti.
4. Spustite ukaz za vožnjo. Ohranja se nova hitrost.

Upočasnjevanje

Ko zaustavite voziček, se hitrost zmanjša na nič pri enem od dveh tempov (normalen ali počasen), odvisno od tega, kako sprožite upočasnitev (dolg ali kratek ukaz) in ali je dobavitelj konfiguriral izbirni počasnejši tempo.

Normalen tempo

1. Podajte dolg ukaz za vožnjo (daljši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzratno) ali pritisnite zunanje stikalo za zaustavljanje.

Počasnejši tempo

1. Podajte kratek ukaz za vožnjo (krajši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzratno) ali počakajte, da poteče časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje.


Prekinitev upočasnjevanja

Pri zaustavljanju (razen pri zaustavitvi v sili ali krmilni vhodni enoti, konfigurirani za zaustavitev) je upočasnjevanje mogoče prekiniti in nadaljevati vožnjo.

1. Podajte ukaz za vožnjo za pospeševanje, preden hitrost doseže vrednost nič, tako da pospešite do najbližje višje nespremenljive hitrosti.

4.9.5 Povišanje/znižanje hitrosti v 3 korakih



V tem načinu lahko izberete eno od treh nespremenljivih hitrosti. Hitrosti, ki so na voljo, so 33 %, 67 % in 100 % najvišje vnaprej nastavljene hitrosti vožnje vzvratno ali naprej  na izbrani kartici za vožnjo in voziček nato vozi pri tej hitrosti v programiranem obdobju časovne omejitve zaklenjenega načina vožnje, dokler ni podan naslednji ukaz.

Pospeševanje

1. Podajte ukaz za vožnjo v zeleno smer (naprej ali vzvratno).
2. Spustite ukaz za vožnjo. Invalidski voziček pospeši do 33 % najvišje hitrosti vožnje.



3. Podajte ukaz za naprej pri vožnji naprej ali ukaz za vzvratno pri vožnji vzvratno, da pospešite do naslednje nespremenljive višje hitrosti. Podajte ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno, da upočasnite do naslednje nespremenljive nižje hitrosti.



Ukaz za vožnjo v nasprotno smer mora biti hiter, krajši kot eno sekundo, sicer se invalidski voziček ustavi.

4. Spustite ukaz za vožnjo. Ohranja se nova hitrost.

Upočasnjevanje

Ko zaustavite voziček, se hitrost zmanjša na nič pri enem od dveh tempov (normalen ali počasen), odvisno od tega, kako sprožite upočasnitev (dolga ali kratek ukaz) in ali je dobavitelj konfiguriral izbirni počasnejši tempo.

Normalen tempo

1. Podajte dolga ukaz za vožnjo (daljši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali pritisnite zunanje stikalo za zaustavljanje.

Počasnejši tempo

1. Podajte kratek ukaz za vožnjo (krajši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali počakajte, da poteče časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje.

Prekinitev upočasnjevanja

Pri zaustavljanju (razen pri zaustavitvi v sili ali krmilni vhodni enoti, konfigurirani za zaustavitev) je upočasnjevanje mogoče prekiniti in nadaljevati vožnjo.

1. Podajte ukaz za vožnjo za pospeševanje, preden hitrost doseže vrednost nič, tako da pospešite do najbližje višje nespremenljive hitrosti.

4.9.6 Povišanje/znižanje hitrosti v 5 korakih



V tem načinu lahko izberete eno od petih nespremenljivih hitrosti. Hitrosti, ki so na voljo, so 20 %, 40 %, 60 %, 80 % in 100 % najvišje vnaprej nastavljene hitrosti vožnje vzvratno ali naprej **A** na izbrani kartici za vožnjo in voziček nato vozi pri tej hitrosti v programiranem obdobju časovne omejitve zaklenjenega načina vožnje, dokler ni podan naslednji ukaz.

Pospeševanje

1. Podajte ukaz za vožnjo v zeleno smer (naprej ali vzvratno).
2. Spustite ukaz za vožnjo. Invalidski voziček pospeši do 20 % najvišje hitrosti vožnje.



3. Podajte ukaz za naprej pri vožnji naprej ali ukaz za vzvratno pri vožnji vzvratno, da pospešite do naslednje nespremenljive višje hitrosti. Podajte ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno, da upočasnite do naslednje nespremenljive nižje hitrosti.



Ukaz za vožnjo v nasprotno smer mora biti hiter, krajši kot eno sekundo, sicer se invalidski voziček ustavi.

4. Spustite ukaz za vožnjo. Ohranja se nova hitrost.

Upočasnjevanje

Ko zaustavite voziček, se hitrost zmanjša na nič pri enem od dveh tempov (normalen ali počasen), odvisno od tega, kako sprožite upočasnitev (dolga ali kratek ukaz) in ali je dobavitelj konfiguriral izbirni počasnejši tempo.

Normalen tempo

1. Podajte dolga ukaz za vožnjo (daljši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali pritisnite zunanje stikalo za zaustavljanje.

Počasnejši tempo

1. Podajte kratek ukaz za vožnjo (krajši od ene sekunde) v nasprotni smeri (ukaz za vzvratno pri vožnji naprej ali ukaz za naprej pri vožnji vzvratno) ali počakajte, da poteče časovna omejitev zaklenjenega načina vožnje.

Prekinitev upočasnjevanja

Pri zaustavljanju (razen pri zaustavitvi v sili ali krmilni vhodni enoti, konfigurirani za zaustavitev) je upočasnjevanje mogoče prekiniti in nadaljevati vožnjo.

1. Podajte ukaz za vožnjo za pospeševanje, preden hitrost doseže vrednost nič, tako da pospešite do najbližje višje nespremenljive hitrosti.

4.9.7 Tempomat



V tem načinu ni fiksnih korakov hitrosti, tako da lahko sami izberete zaklenjeno hitrost in nato vozite pri tej hitrosti v programiranem obdobju časovne omejitve zaklenjenega načina vožnje, dokler ni podan naslednji ukaz.



Pospeševanje/upočasnjevanje

1. Podajte ukaz za vožnjo v zeleno smer (naprej ali vzvratno) in ga zadržite, dokler invalidski voziček ne pospeši na zeleno hitrost.
2. Spustite ukaz za vožnjo. Hitrost invalidskega vozička je ves čas enaka.
3. Če najvišja hitrost vožnje (A) ni dosežena, znova podajte ukaz za vožnjo v isto smer in ga zadržite.
4. Spustite ukaz za vožnjo. Ohranja se nova hitrost.
5. Podajte ukaz za vožnjo v nasprotni smeri (vzvratno pri vožnji naprej ali naprej pri vožnji vzvratno), da upočasnite.
6. Spustite ukaz za vožnjo. Ohranja se nova hitrost.

Zaustavljanje

Poleg uporabe zaustavitve v sili ali krmilne vhodne enote, konfigurirane za zaustavitev, lahko električni invalidski voziček ustavite na različne načine.

1. Dvakrat na kratko podajte ukaz za vožnjo (krajši kot eno sekundo) v isto smer, da ustavite voziček pri normalni hitrosti upočasnjevanja.
2. Podajte ukaz za vožnjo v nasprotni smeri (vzvratno pri vožnji naprej ali naprej pri vožnji vzvratno) in ga zadržite, da se električni invalidski voziček ustavi. Pri upočasnjevanju v tem načinu voziček upočasni pri hitrosti, ki jo določi dobavitelj.


Prekinitev upočasnjevanja

Pri zaustavljanju (razen pri zaustavitvi v sili ali krmilni vhodni enoti, konfigurirani za zaustavitev) je upočasnjevanje mogoče prekiniti in nadaljevati vožnjo.

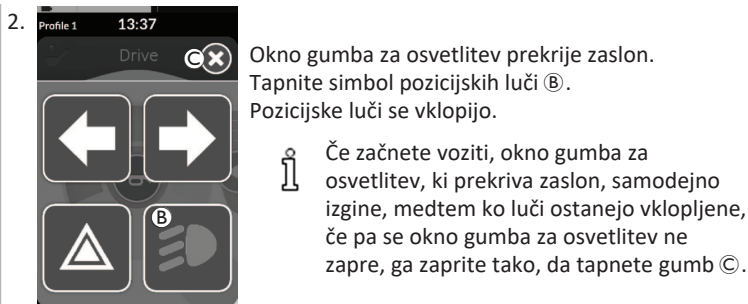
1. Podajte ukaz za vožnjo za pospeševanje, preden hitrost doseže vrednost nič, tako da se hitrost poveča na zeleno vrednost, pri kateri spustite ukaz.

4.10 Upravljanje svetilnega sistema in hupe

4.10.1 Upravljanje pozicijskih luči

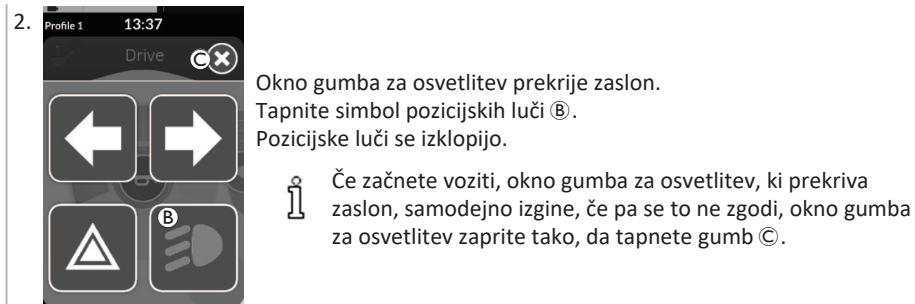
-  Pri vožnji na prostem pri slabi vidljivosti ali v temi vklopite pozicijske luči.
Če želite upravljati pozicijske luči, morate zaustaviti električni invalidski voziček.

Vklop pozicijskih luči




Kontrolna lučka pozicijskih luči zasveti na nadzorni plošči osvetlitve.

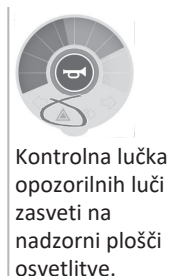
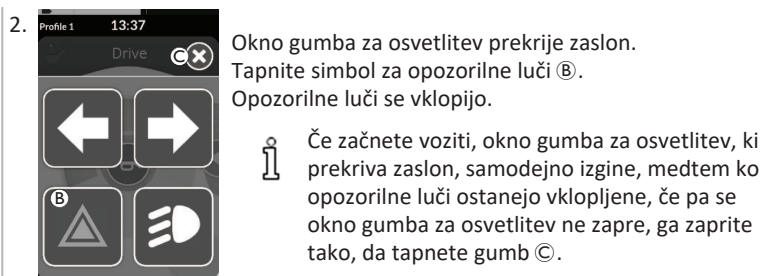
Izklop pozicijskih luči




4.10.2 Upravljanje opozorilnih luči

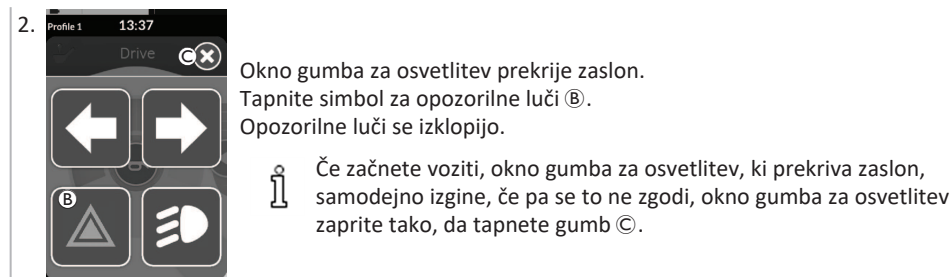
 Če želite upravljati opozorilne luči, morate zaustaviti električni invalidski voziček.

Vklop opozorilnih luči




 Če začnete voziti, okno gumba za osvetlitev, ki prekriva zaslon, samodejno izgine, medtem ko opozorilne luči ostanejo vklopljene, če pa se okno gumba za osvetlitev ne zapre, ga zaprite tako, da tapnete gumb (C).

Izklop opozorilnih luči





4.10.3 Upravljanje smernikov

 Če želite upravljati smernike, morate zaustaviti električni invalidski voziček.

Vklop smernikov

1.  Tapnite gumb za upravljanje osvetlitve (A).

2.  Okno gumba za osvetlitev prekrije zaslon. Tapnite simbol levega smernika (B) ali simbol desnega smernika (C).
Vklopi se levi ali desni smernik.


 Če začnete voziti, okno gumba za osvetlitev, ki prekrija zaslon, samodejno izgine, če pa se to ne zgodi, okno gumba za osvetlitev zaprite tako, da tapnete gumb (C). Po več kot desetih sekundah se smernika samodejno izklopita.




Kontrolna lučka levega ali desnega smernika zasveti na nadzorni plošči osvetlitve.

Izklop smernikov

1.  Tapnite gumb za upravljanje osvetlitve (A).

2.  Okno gumba za osvetlitev prekrije zaslon. Tapnite simbol levega smernika (B) ali simbol desnega smernika (C).
Levi ali desni smernik se izklopi.

 Če začnete voziti, okno gumba za osvetlitev, ki prekrija zaslon, samodejno izgine, če pa se to ne zgodi, okno gumba za osvetlitev zaprite tako, da tapnete gumb (C).

4.10.4 Upravljanje hupe



1. Za aktiviranje hupe tapnite gumb hupe **A**.
Hupa je aktivirana tako dolgo, dokler se dotikate gumba hupe.

4.11 Upravljanje svetilnega sistema in hupe prek funkcijske kartice za pripomočke

Prek funkcijske kartice za pripomočke lahko upravljate svetilni sistem in hupo z zunanjo vhodno napravo. Funkcijska kartica za pripomočke je del enega ali več profilov in jo lahko aktivirate kot funkcijsko kartico za vožnjo ali sedež.



1. Aktivirajte funkcijsko kartico za pripomočke.
2. Podajte ukaz v skladu s spodnjim seznamom.
 - Za aktiviranje hupe podajte ukaz za naprej **A**.
 - Za vklop/izklop pozicijskih luči podajte kratek ukaz za desno **B**.
 - Za vklop/izklop opozorilnih luči podajte kratek ukaz za levo **C**.
 - Za vklop levega ali desnega smernika podajte dolg ukaz za levo ali desno **D**. Za izklop lahko uporabite kratek ukaz.



Smernika se samodejno izklopita po desetih sekundah. Aktivirajte funkcijsko kartico za vožnjo za običajno vožnjo, pri čemer pozicijske in opozorilne luči ostanejo vklopljene.

4.12 Zaklepanje/odklepanje krmilnika

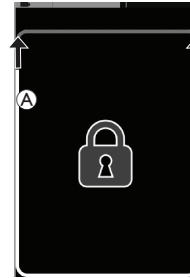
Privzeto je funkcija zaklepanja onemogočena. Za spremembo konfiguracije se obrnite na prodajalca. Če je ta funkcija omogočena, lahko sistem zaklenete/odklenete tako, kot je opisano v nadaljevanju.

Zaklepanje krmilnika



1. Pritisnite tipko za vklop/izklop in jo pridržite za več kot tri sekunde, dokler se ne prikaže prekrivno okno s simbolom ključavnice.
2. Krmilnik se izklopi.
Ko krmilnik vklopite, se prikaže prekrivno okno s simbolom ključavnice.

Odklepanje krmilnika



1. Pritisnite tipko za vklop/izklop.
2. Dotikajte se zaklenjenega zaslona, dokler se beli okvir okoli zaklenjenega zaslona (A) ne zapolni.
3. Zaslona na dotik je odklenjen in ga lahko spet uporabljate.



Če postopka odklepanja ne izvedete ali če pred njegovim zaključkom ponovno pritisnete tipko za vklop/izklop, se sistem vrne v zaklenjeno stanje in se izklopi.

4.13 Način mirovanja

Način mirovanja zagotavlja okolje (ali stanje), v katerem je primarna vhodna enota onemogočena, krmilne vhodne enote pa je še vedno mogoče upravljati. V tem načinu lahko izvajate druge dejavnosti, ne da bi vas moralo skrbeti, da bodo z nadaljnjimi ukazi, namernimi ali nenamernimi, iz primarne vhodne enote sprožili vožnjo ali sedež.



Način mirovanja je označen z zaslonom mirovanja.

Način mirovanja se lahko aktivira samodejno po določenem času uporabnikove nedejavnosti (časovna omejitev) ali ročno prek krmilne vhodne enote (C1).

Če želite nadaljevati normalno delovanje, način mirovanja zaprete prek krmilne vhodne enote. Ta krmilna vhodna enota je lahko tista, ki je konfigurirana za vrnitev na funkcijo ali meni pred aktiviranjem načina mirovanja, ali tista, ki je konfigurirana za vklop/izklop uporabniških funkcij, pomikanja po meniju in menija nastavitvev.

Uporabniška funkcija	Aktivirajte Rest (Mirovanje) iz funkcije vožnje/sedeža prek časovne omejitve. →	Mirovanje		Spanje
	Aktivirajte Rest (Mirovanje) iz poljubne User Function (Uporabniška funkcija) prek krmilne vhodne enote. →			
	Deaktivirajte Rest (Mirovanje) prek krmilne vhodne enote, konfigurirane za odpiranje User Functions (Uporabniške funkcije). ←			
Deaktivirajte Rest (Mirovanje) prek krmilne vhodne enote, konfigurirane posebej za izklop funkcije Rest (Mirovanje) in vrnitev na lokacijo pred vklopom funkcije Rest (Mirovanje). ↵	Aktivirajte Sleep (Spanje) iz Rest (Mirovanje) prek časovne omejitve. →			
Posredno pomikanje	Aktivirajte Rest (Mirovanje) iz Indirect Navigation (Posredno pomikanje) prek časovne omejitve. →			
	Aktivirajte Rest (Mirovanje) iz Indirect Navigation (Posredno pomikanje) prek krmilne vhodne enote. →			
	Deaktivirajte Rest (Mirovanje) prek krmilne vhodne enote, konfigurirane za vklop Indirect Navigation (Posredno pomikanje). ←		Rest (Mirovanje) se deaktivira, ko se sistem izklopi in znova vklopi. ↓	
Meni Settings (z nastavitvami)	Deaktivirajte Rest (Mirovanje) prek krmilne vhodne enote, konfigurirane za odpiranje Settings (Nastavitve). ←			

4.14 Stanje spanja

Stanje mirovanja ni tovarniška nastavitvev, lahko pa to nastavitvev omogoči dobavitelj. Če je ta parameter aktiven, sistem po določenem času uporabnikove nedejavnosti preide v stanje mirovanja. Ta čas lahko nastavi dobavitelj. Preden sistem pride v stanje mirovanja, nastopi obdobje prehoda. Med obdobjem prehoda se zaslon na dotik in vsi kazalniki počasi zameglijo in nazadnje izklopijo. Med obdobjem prehoda se lahko stanje spanja prekine s posegom uporabnika tako, da premakne krmilno palico, pritisne tipko za vklop/izklop ali tapne zaslon na dotik. Če je dobavitelj ta parameter omogočil, lahko za preklop sistema iz stanja spanja v aktivno stanje premaknete krmilno palico ali pritisnete tipko za vklop/izklop.

4.15 Upravljanje funkcij električnega sedeža

Možnosti funkcij sedeža na električni pogon, kot sta dvižni nožni opori in nagibni naslon za hrbet na električni pogon, so opisane spodaj.

4.15.1 S karticami za sedež



Privzeto vsaka kartica za sedež prikazuje po eno funkcijo električnega sedeža. V nadaljevanju so navedene različne konfiguracije. Za spremembo konfiguracije se obrnite na prodajalca. Izberite kartico sedeža s funkcijo sedeža, ki jo želite upravljati; glejte *4.3 Izbira funkcij, stran 24*.




1. Za upravljanje funkcije sedeža podajte ukaz za naprej ali vzvratno. Ko se premikanje aktivira, izgine krmilni gumb **A**, prikaže se aktivna smer premikanja **B**, druga pa postane neaktivna **C** in v vrstici stanja se prikaže ikona onemogočene/zaklepa vožnje **D**. Premikanje se deaktivira, ko se ukaz spusti ali ko je dosežena končna točka premikanja.

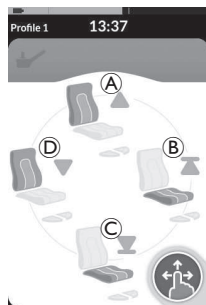
Prikazani simboli in njihov pomen



Druge konfiguracije

 Prikazane funkcijske kartice so samo primeri konfiguracije.

• Konfiguracija v štirih kvadrantih



- Ⓐ Naklon navzgor
- Ⓑ Dvigalo sedeža navzgor
- Ⓒ Dvigalo sedeža navzdol
- Ⓓ Naklon navzdol

Za upravljanje funkcij električnega sedeža se uporabljajo vsi štirje kvadranti.

1. Za upravljanje funkcije sedeža podajte in zadržite ukaz za naprej Ⓐ, vzvratno Ⓒ, levo Ⓓ ali desno Ⓑ. Premikanje se deaktivira, ko se ukaz spusti ali ko je dosežena končna točka premikanja.

• Zaklenjena konfiguracija

Zaklenjena konfiguracija omogoča upravljanje premikov, pri katerem ni potrebno stalno dajanje ukazov. Zaklenjena konfiguracija je lahko ena funkcija električnega sedeža ali konfiguracija v štirih kvadrantih.



1. Za upravljanje funkcije sedeža podajte ukaz za naprej ali vzvratno.
2. Spustite ukaz. Premikanje se deaktivira, ko se krmilna palica znova odkloni ali ko je dosežena končna točka premikanja.



V konfiguraciji v štirih kvadrantih lahko kombinirate premike, kot je prikazano v primeru.

4.15.2 Z zunanjimi stikali



Pri vseh izdelkih niso na voljo vse konfiguracije in kombinacije električnih funkcij sedeža z zunanjimi stikali.

Z zunanjim stikalom se lahko upravljajo funkcije sedeža med vožnjo in brez uporabe kartic za vožnjo.

Ko je funkcija sedeža aktivirana brez kartice za sedež, je na zaslonu na dotik prikazano majhno prekrivno okno, ki obvešča uporabnika, da se sedež upravlja prek zunanje naprave. Prekrivno okno ostane na zaslonu na dotik, dokler traja postopek nastavljanja sedeža.



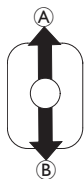
Stereo stikala

Stereo preklopno stikalo/stereo gumbno stikalo omogoča izmenjavo funkcij električnega sedeža v okviru naslednjih konfiguracij ene funkcije na električni pogon:

- Samo naklon
- Samo nagib sedeža

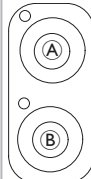
Samo sredinska nožna opora (LNX)

Stereo preklopno stikalo



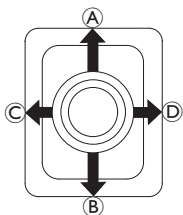
1. Električni invalidski voziček mora biti na ravni podlagi in vklopljen.
2. Preklopite in pridržite preklopno stikalo navzgor (A) ali navzdol (B), če želite premakniti določeno nastavitev sedenja. Nastavitev sedenja se premika, dokler je preklopno stikalo preklopljeno.

Stereo gumbno stikalo



1. Električni invalidski voziček mora biti na ravni podlagi in vklopljen.
2. Pritisnite in zadržite stereo gumb (A) ali (B), če želite premakniti določeno nastavitev sedenja. Nastavitev sedenja se premika, dokler držite gumb.

4-smerno preklopno stikalo



1. Električni invalidski voziček mora biti na ravni podlagi in vklopljen.
2. Preklopite in pridržite preklopno stikalo v smeri, v katero premakniti določeno nastavitve sedenja. Nastavitve sedenja se premika, dokler je preklopno stikalo preklopljeno. Za kombinacije smeri in funkcij električnega sedeža glejte tabele v nadaljevanju.

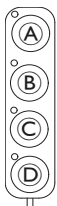


Tabele prikazujejo tovarniške nastavitve. Če želite spremeniti programiranje, se obrnite na dobavitelja.

Nagib in naklon sedeža		Nagib sedeža in nožna opora LNX		Naklon in nožna opora LNX	
Ⓐ (Naprej)	Nagib sedeža navzgor	Ⓐ (Naprej)	Nagib sedeža navzgor	Ⓐ (Naprej)	Naklon in LNX navzgor
Ⓑ (Vzratno)	Nagib sedeža navzdol	Ⓑ (Vzratno)	Nagib sedeža navzdol	Ⓑ (Vzratno)	Naklon in LNX navzdol
Ⓒ (Levo)	Naklon navzgor	Ⓒ (Levo)	LNX navzgor	Ⓒ (Levo)	LNX navzgor
Ⓓ (Desno)	Naklon navzdol	Ⓓ (Desno)	LNX navzdol	Ⓓ (Desno)	LNX navzdol

Nagib sedeža in dvigalo sedeža		Obe nožni opori		Funkcija stanja in dvigalo sedeža	
Ⓐ (Naprej)	Nagib sedeža navzgor	Ⓐ (Naprej)	Leva nožna opora navzgor	Ⓐ (Naprej)	Funkcija stanja navzgor
Ⓑ (Vzratno)	Nagib sedeža navzdol	Ⓑ (Vzratno)	Leva nožna opora navzdol	Ⓑ (Vzratno)	Funkcija stanja navzdol
Ⓒ (Levo)	Dvigalo sedeža navzgor	Ⓒ (Levo)	Desna nožna opora navzgor	Ⓒ (Levo)	Dvigalo sedeža navzgor
Ⓓ (Desno)	Dvigalo sedeža navzdol	Ⓓ (Desno)	Desna nožna opora navzdol	Ⓓ (Desno)	Dvigalo sedeža navzdol

4-smerno gumbno stikalo



1. Električni invalidski voziček mora biti na ravni podlagi in vklopljen.
2. Pritisnite in zadržite gumb, če želite premakniti določeno nastavitev sedenja.

Nastavitev sedenja se premika, dokler držite gumb.

Za kombinacije gumbov in funkcij električnega sedeža glejte tabelo v nadaljevanju.

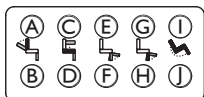


Tabele prikazujejo tovarniške nastavitve. Če želite spremeniti programiranje, se obrnite na dobavitelja.

Nagib in naklon sedeža		Nagib sedeža in nožna opora LNX		Naklon in nožna opora LNX	
Ⓐ	Nagib sedeža navzgor	Ⓐ	Nagib sedeža navzgor	Ⓐ	Naklon in LNX navzgor
Ⓑ	Nagib sedeža navzdol	Ⓑ	Nagib sedeža navzdol	Ⓑ	Naklon in LNX navzdol
Ⓒ	Naklon navzgor	Ⓒ	LNX navzgor	Ⓒ	LNX navzgor
Ⓓ	Naklon navzdol	Ⓓ	LNX navzdol	Ⓓ	LNX navzdol

Nagib sedeža in dvigalo sedeža		Obe nožni opori		Funkcija stanja in dvigalo sedeža	
Ⓐ	Nagib sedeža navzgor	Ⓐ	Leva nožna opora navzgor	Ⓐ	Funkcija stanja navzgor
Ⓑ	Nagib sedeža navzdol	Ⓑ	Leva nožna opora navzdol	Ⓑ	Funkcija stanja navzdol
Ⓒ	Dvigalo sedeža navzgor	Ⓒ	Desna nožna opora navzgor	Ⓒ	Dvigalo sedeža navzgor
Ⓓ	Dvigalo sedeža navzdol	Ⓓ	Desna nožna opora navzdol	Ⓓ	Dvigalo sedeža navzdol

10-smerno stikalo



1. Električni invalidski voziček mora biti na ravni podlagi in vklopljen.
2. Pritisnite in zadržite gumb, če želite premakniti določeno nastavitev sedenja. Nastavitev sedenja se premika, dokler držite gumb.



Če je na vašem električnem invalidskem vozičku na voljo funkcija stanja, jo lahko upravljate z gumboma © in ®.

- | | | | | |
|------------------|--------------------------|--|---|------------------------|
| Ⓐ Naklon navzdol | Ⓒ Dvigalo sedeža navzgor | Ⓔ Leva ali sredinska nožna opora navzgor | Ⓖ Desna nožna opora navzgor/
Funkcija stanja navzgor | Ⓜ Nagib sedeža navzgor |
| Ⓑ Naklon navzgor | Ⓓ Dvigalo sedeža navzdol | Ⓛ Leva ali sredinska nožna opora navzdol | ⓓ Desna nožna opora navzdol/
Funkcija stanja navzdol | Ⓝ Nagib sedeža navzdol |

4.15.3 Zmanjšanje hitrosti in omejitev funkcij sedeža

Možnosti zmanjšanja hitrosti in omejitev funkcij sedeža ne veljajo za vse modele invalidskih vozičkov Invacare.

Omejitev funkcij vožnje

- **Zaklep vožnje**

Funkcija zaklepa vožnje je funkcija, ki preprečuje premikanje invalidskega vozička, če je nagib ali naklon sedeža zunaj obsega prednastavljenega varnega skupnega naklona. Skupni naklon je lahko kombinacija kota sedeža, naklona sedeža in/ali naklona vozne površine. Pri večini modelov invalidskih vozičkov Invacare se funkcija zaklepa vožnje odziva samo pri prilagoditvi naklonov v stanju mirovanja vozička. AVIVA RX ima izjemo: zaklep vožnje se odziva tudi med vožnjo.



Pri tem se v vrstici stanja prikaže ustrezna ikona. Ta kazalnik ostane aktiven, dokler zaklep vožnje ni deaktiviran s prilagoditvijo kota sedeža in kota naslona za hrbet.

- **Zmanjšanje hitrosti**

Če je dvigalo sedeža ali kot sedeža nastavljen nad določeno točko, elektronski pogon precej zmanjša hitrost invalidskega vozička. Če se aktivira funkcija zmanjšanja hitrosti, lahko v načinu za vožnjo invalidski voziček premikate le z zmanjšano hitrostjo, ni pa ga mogoče voziti kot običajno. Če želite voziček voziti kot običajno, prilagodite dvigalo ali kot sedeža, dokler se funkcija zmanjšanja hitrosti znova ne deaktivira.



Zmanjšanje hitrosti je prikazano na zaslonu. Če je dvigalo sedeža ali kot sedeža dvignjen nad določeno točko, se v vrstici stanja prikaže zgornja ikona. Ta kazalnik ostane aktiven, dokler se funkcija zmanjšanja hitrosti ponovno ne deaktivira z znižanjem dvigala sedeža.

Omejitev funkcij sedeža

• Omejitev nagiba



Omejilno stikalo nagiba preprečuje nagib ali naklon sedeža prek največjega vnaprej nastavljenega kota, če je dvigalo sedeža dvignjeno nad določeno točko. Elektronski pogon vozička se samodejno ustavi, na kartici za sedež se prikaže siv klicaj in nagibanje ali spreminjanje naklona nazaj je preprečeno (A).

• Blokada dvigala sedeža



Elektronski pogon vozička je opremljen s senzorjem, ki preprečuje dviganje dvigala sedeža nad določeno višino, kadar je nagib ali naklon sedeža nastavljen nad določeno točko. Elektronski pogon vozička se samodejno ustavi, na kartici za sedež se prikaže siv klicaj in iztegovanje je preprečeno (A).



Pri tem se v vrstici stanja prikaže ikona s sedežem in klicajem. Ta kazalnik ostane aktiven, dokler se omejitev nagiba ne deaktivira z znižanjem dvigala sedeža.



Pri tem se v vrstici stanja prikaže ikona s sedežem in klicajem. Ta kazalnik ostane aktiven, dokler se zaklep dvigala sedeža ne deaktivira z zvišanjem nagiba ali naklona sedeža.

4.16 Konfiguracija kartic za povezovanje

Kartice za povezovanje omogočajo komunikacijo z zunanji napravami. Funkciji povezovanja, ki ju podpira krmilnik, sta premik miške in dostop s stikalom. Privzeto sta funkciji onemogočeni. Za aktivacijo kartic za povezovanje se obrnite na prodajalca.


Funkcija premika miške omogoča upravljanje kazalca na zaslonu namiznega ali prenosnega računalnika prek ukazov uporabnika na invalidskem vozičku, na primer s krmilno palico na modulu krmilnika ali z zunanjimi krmilnimi palicami. Trenutno se lahko premik miške upravlja samo v vseh štirih kvadrantih.

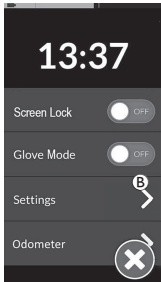
Dostop s stikalom je funkcija dostopnosti, ki omogoča pomikanje in izbiranje elementov v mobilni napravi (Android in iOS) prek krmilne palice ali zaslona na dotik krmilnika.

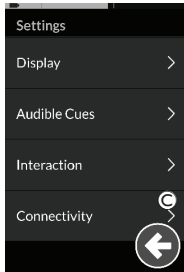
4.16.1 Seznanitev s sistemom LiNX


Seznanitev z uporabnikovo napravo

Za seznanitev sistema LiNX z uporabnikovo napravo (osebnim računalnikom, prenosnikom ali mobilno napravo) odprite meni z nastavitvami »Connectivity« (Povezovanje).

- 

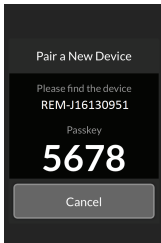
1. Pritisnite krmilni gumb **A** (dolga pritisk).
- 

2. Odpre se prikaz stanja. Odprite meni Settings (Nastavitve) **B**.
- 

3. Odpre se meni z nastavitvami. Odprite nastavitve Connectivity (Povezovanje) **C**.
- 

4. Odpre se meni z nastavitvami povezovanja. Ta meni je razdeljen na dva dela:

 - D** Functions (Funkcije)
 - E** Paired devices (Seznanjene naprave)

Tapnite gumb **Pair New Device** (Seznani novo napravo) **F** na dnu menija.
- 

5. Na zaslonu na dotik se pod imenom naprave LiNX za seznanitev, v tem primeru REM-J16130951, prikaže ključ za seznanitev.

Seznanitev mobilne naprave s sistemom LiNX



Ta korak izvedite takoj po postopku seznanitve na krmilniku. Sicer se bo časovna omejitev iztekla.

Za informacije o vzpostavitvi povezave Bluetooth s krmilnikom glejte navodila za uporabo mobilne naprave.

Seznanitev osebnega ali prenosnega računalnika s sistemom LiNX



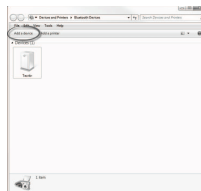
Ta korak izvedite takoj po postopku seznanitve na krmilniku. Sicer se bo časovna omejitev iztekla.

1. V osebem ali prenosnem računalniku s sistemom Windows odprite pogovorno okno **Devices and Printers** (Naprave in tiskalniki).

To lahko storite na različne načine:

- Meni »Start« → Naprave in tiskalniki
- Meni »Start« → Nadzorna plošča → Naprave in tiskalniki
- Sistemska vrstica z ikonami → kliknite ikono Naprava Bluetooth

2.



V pogovornem oknu **Devices and Printers** (Naprave in tiskalniki) kliknite gumb **Add a device** (Dodaj napravo).

3.



Prikažejo se vse razpoložljive naprave. Poiščite ime naprave LiNX (REM-J16130951), ki je prikazano na zaslonu na dotik, in jo izberite. Kliknite gumb **Next** (Naprej).

4.



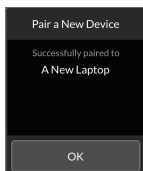
Počakajte, da se naprava poveže. Ko je naprava povezana, kliknite **Next** (Naprej).

5.

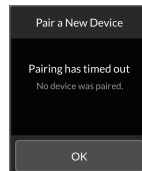


Za dokončanje koraka **Add a device** (Dodaj napravo) kliknite gumb **Close** (Zapri).


6.



Če je naprava uspešno povezana, se v modulu krmilnika prikaže zaslon s potrditvijo. Za nadaljevanje tapnite gumb **OK** (V redu).




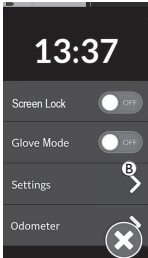
Če v nastavljenem obdobju časovne omejitve ne pride do seznanitve naprav, se prikaže sporočilo »No device was paired« (Nobena naprava ni seznanjena). Za nadaljevanje tapnite gumb **OK** (V redu).

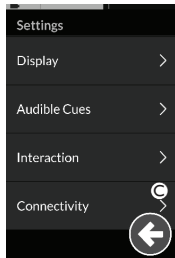
 Sistem LiNX omogoča seznanitev do desetih naprav. Če ste dosegli to omejitev in morate dodati še več naprav, preverite, ali lahko izločite naprave, ki ste jih že seznanili; glejte 4.17.2 *Upravljanje premika miške, stran 68*.


4.16.2 Povezovanje kartice za povezovanje z uporabnikovo napravo

Kartice za povezovanje morajo biti povezane s seznanjeno napravo. Če želite povezati kartico za povezovanje z napravo, odprite meni z nastavitvami »Connectivity« (Povezovanje).

- 

1. Pritisnite krmilni gumb **A** (dolga pritisk).
- 

2. Odpre se prikaz stanja. Odprite meni Settings (Nastavitve) **B**.
- 

3. Odpre se meni z nastavitvami. Odprite nastavitve Connectivity (Povezovanje) **C**.
- 

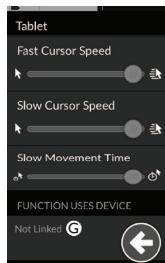
4. Imena kartic za povezovanje so prikazana v razdelku **Functions** (Funkcije).


 - D** Ime funkcije
 - E** Povezana naprava
 - F** Ni povezanih naprav
- 

5. Če želite povezati kartico za povezovanje s seznanjeno napravo, tapnite ustrezeni element menija.
- 

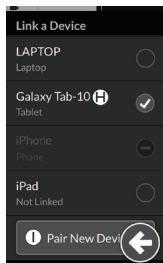
6. Če uporabljate funkcijsko kartico s funkcijo premika miške, se na vrhu prikažejo nastavitve hitrosti kazalca. Pomaknite se navzdol do razdelka **Function Uses Device** (Funkcija uporablja napravo).



7.



Tapnite gumb **Not Linked** (Ni povezano) .

8.






Za seznanitev z novo napravo izberite eno od seznanjenih naprav s seznama  ali tapnite gumb **Pair New Device** (Seznani novo napravo) . Trenutno aktivna naprava je označena z zeleno kljukico poleg imena naprave.

4.16.3 Povezovanje naprav s sistemom LiNX

Če se želite povezati z napravo, v profilu izberite ustrezno kartico za povezovanje. Če je bila funkcija povezovanja seznanjena z napravo in je bila naprava povezana s funkcijo, potem se poskuša povezati z napravo prek povezave Bluetooth.

Kazalnik stanja povezave Bluetooth prikazuje stanje povezave Bluetooth med sistemom LiNX in uporabnikovo napravo:

- povezava prekinjena, 
- vzpostavlanje povezave 
- ali povezava vzpostavljena. 

Če se Bluetooth ne more povezati, se stanje povrne v »prekinjeno«.

4.16.4 Odstranjevanje seznanjenih naprav

- 

1. Pritisnite krmilni gumb **A** (dolg pritisk).
- 

2. Odpre se prikaz stanja. Odprite meni Settings (Nastavitve) **B**.
- 

3. Odpre se meni z nastavitvami. Odprite nastavitve Connectivity (Povezovanje) **C**.
- 

4. Izberite seznanjeno napravo v razdelku **Paired Devices** (Seznanjene naprave), npr. Laptop (Prenosnik) **D**.
- 

5. Preverite podrobnosti na naslednjem zaslonu in tapnite gumb **Forget this Device** (Pozabi to napravo) **E**.
- 

6. Ponovno tapnite gumb **Forget this Device** (Pozabi to napravo) **F** ali pa gumb **Cancel** (Prekliči) **G**, če želite preklicati odstranjevanje.

4.16.5 Izbira kartice za povezovanje

Za več informacij o izbiri uporabniških funkcijskih kartic glejte *4.4 Uporaba neposrednega pomikanja, stran 24* ali *4.5 Uporaba posrednega pomikanja, stran 26*.



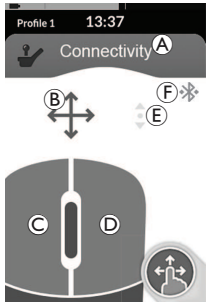



Če kartica za povezovanje v profilu ni bila do konca konfigurirana ali je prišlo do napake, bo označena kot nedelujoča.

Za nedelujočo kartico za povezovanje je možnih več vzrokov. To so na primer naslednji:

- Manjka primarna vhodna naprava funkcije.
- Prišlo je do napak strojne opreme modula Bluetooth.
- Ni povezanih naprav.
- Povezava Bluetooth ni bila omogočena.

Pri zadnjih dveh vzrokih se lahko kartica kljub napaki izbere, ker se napaka odpravi pozneje.

4.17 Premik miške

	Ⓐ	Ime kartice za povezovanje	Ime se uporablja za enolično prepoznavanje namena te kartice.	
	Ⓑ	Kazalnik pomikanja kazalca miške		Kazalnik pomikanja kazalca miške se spremeni iz sive barve v modro, ko je aktiven. To je takrat, ko ukaz uporabnika upravlja kazalnik povezane naprave.
	Ⓒ	Leva tipka miške	Tapnite levo in desno tipko miške na zaslonu na dotik, da izvedete levi in desni klik z miško.	
	Ⓓ	Desna tipka miške		
	Ⓔ	Kazalnik pomikanja		Kazalnik pomikanja se spremeni iz sive barve v modro, ko je aktiven. To je takrat, ko ukaz uporabnika upravlja pomikanje povezane naprave.
	Ⓕ	Stanje povezave Bluetooth		Kazalnik stanja povezave Bluetooth prikazuje stanje povezave Bluetooth med sistemom LiNX in vašo napravo: <ul style="list-style-type: none"> • povezava prekinjena • vzpostavljanje povezave • povezava vzpostavljena

4.17.1 Nastavljanje premika miške

Spodnji postopek nastavitve temelji na predpostavki, da so kartice za povezovanje na voljo in jih je mogoče izbrati v enem ali več profilih ter da kartice za povezovanje omogočajo funkcije premika miške. Temelji tudi na predpostavki, da ima osebni ali prenosni računalnik, s katerim se poveže sistem LiNX, aktivno povezavo Bluetooth.

Pogoja za uporabo funkcije premika miške:

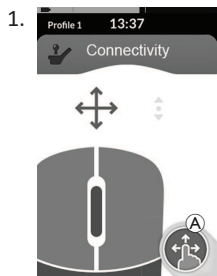
1. sistem LiNX morate seznaniti (prek povezave Bluetooth) z uporabnikovo napravo in
2. kartica za povezovanje mora biti povezana s seznanjeno napravo.

Postopek nastavitve se lahko izvede v poljubnem vrstnem redu, vendar vedno vključuje:

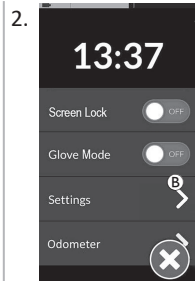
- izbiro kartice za povezovanje,
- seznanitev sistema LiNX z uporabnikovo napravo,
- povezovanje kartice za povezovanje z uporabnikovo napravo in
- konfiguracijo funkcije premika miške (hitrost kazalca).

Konfiguracija funkcije premika miške (hitrost kazalca)

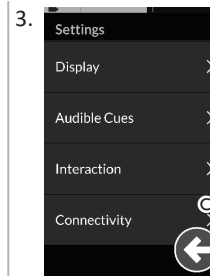
Nastavitve hitrosti kazalca so na voljo v meniju funkcije povezovanja.



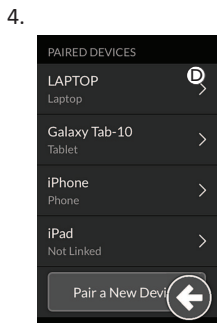
Pritisnite krmilni gumb **A** (dolga pritisk).



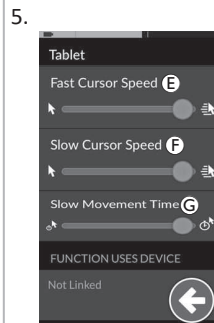
Odpre se prikaz stanja. Odprite meni Settings (Nastavitve) **B**.



Odpre se meni z nastavitvami. Odprite nastavitve Connectivity (Povezovanje) **C**.

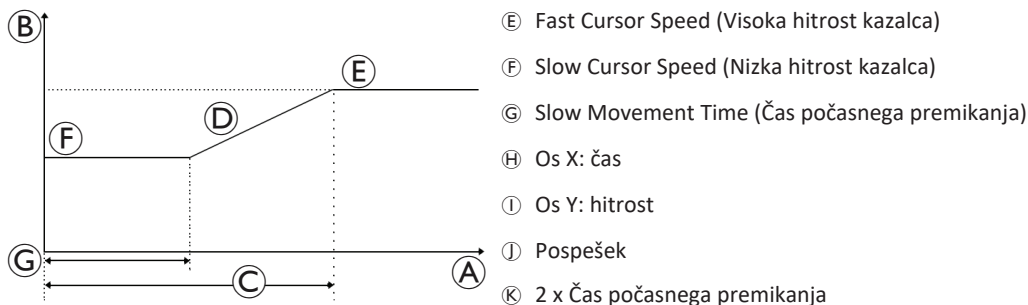


Za konfiguracijo nastavitv kazalca odprite funkcijo povezovanja, npr. **D**.



Za vsako funkcijo premika miške lahko prilagajate naslednje nastavitve kazalca:

- Fast Cursor Speed (Visoka hitrost kazalca) **E**
- Slow Cursor Speed (Nizka hitrost kazalca) **F**
- Slow Movement Time (Čas počasnega premikanja) **G**



Fast Cursor Speed (Visoka hitrost kazalca) Ⓔ: Tu nastavite hitrost, na katero naj pospeši kazalec miške Ⓙ, ko poteče čas počasnega premikanja Ⓒ. Med časom počasnega premikanja se kazalec miške premika s hitrostjo, na katero je nastavljen nizka hitrost kazalca Ⓕ. Visoka hitrost kazalca je nastavljen tako, da lahko kazalec premikate hitro na velikih razdaljah. Visoka hitrost kazalca mora biti nastavljen na hitrost, ki je enaka ali višja kot nizka hitrost kazalca.

Slow Cursor Speed (Nizka hitrost kazalca) Ⓕ: Tu nastavite hitrost, s katero naj se premika kazalec miške, ko se prvič premakne. Na tej hitrosti ostane toliko časa, kakor je nastavljen za čas počasnega premikanja Ⓒ. Nizka hitrost kazalca je nastavljen tako, da lahko kazalec miške premikate počasi na majhnih razdaljah, kar je uporabno pri manjših premikih, predvsem ko se pomikate med ikonami na zaslonu, ki so blizu skupaj. Nizka hitrost kazalca mora biti nastavljen na hitrost, ki je enaka ali nižja kot visoka hitrost kazalca Ⓔ.

Slow Movement Time (Čas počasnega premikanja) Ⓒ: Tu nastavite, koliko časa naj se kazalec miške premika z nizko hitrostjo kazalca Ⓕ, preden pospeši na visoko hitrost kazalca Ⓔ. Čas pospeševanja od konca nizke hitrosti kazalca do začetka visoke hitrosti kazalca je enak času, ki je določen v tej nastavitvi Ⓚ.

4.17.2 Upravljanje premika miške

Opis delovanja v nadaljevanju temelji na predpostavki, da je bila nastavljena kartica za povezovanje s funkcijo premika miške, kot je opisano v poglavju 4.17.1 *Nastavljanje premika miške, stran 65*.

Pomikanje kazalca

Kazalec se v uporabnikovi napravi pomika v smeri, ki je sporočena vhodni napravi. Hitrost kazalca je na začetku nizka, kar je idealno za bližnje ali minimalne premike, nato pa se po kratkem času (določenem v možnosti »Slow Movement Time« (Čas počasnega premikanja)) poviša, da lahko kazalec v krajšem časovnem okviru premaga večjo razdaljo. Za več informacij o nastavitvah kazalca glejte 4.17.1 *Nastavljanje premika miške, stran 65*.

Desni ali levi klik



1. Če želite izvesti desni ali levi klik, tapnite ustrezna gumba (A) ali (B) na zaslonu na dotik. Ko tapnete gumb, se njegova barva spremeni iz sive v modro.

Pomikanje

Gumb za pomikanje je zunanji gumb, na primer jajčasto stikalo ali dodatni gumb.

1. Pritisnite in pridržite gumb za pomikanje.
2. Za pomikanje navzgor in navzdol uporabite uporabniško dodeljeno vhodno napravo ali programirane krmilne naprave.
3. Če želite zaustaviti pomikanje, spustite gumb za pomikanje.

Prekinitev povezave

Če ne želite več uporabljati funkcije premika miške, v zelenem profilu izberite drugo funkcijsko kartico. Ko je preklicana izbira kartice za povezovanje, se povezava Bluetooth prekine.

4.18 Dostop s stikalom

	A	Ime kartice za povezovanje	Ime se uporablja za enolično prepoznavanje namena te kartice.	
	B	Stanje povezave Bluetooth		Kazalnik stanja povezave Bluetooth prikazuje stanje povezave Bluetooth med sistemom LiNX in vašo napravo: <ul style="list-style-type: none"> • povezava prekinjena • vzpostavljanje povezave • povezava vzpostavljena
	C	Prikaz funkcije Switch Control		Prikaz dostopa s stikalom. je odvisen od tega, ali je vaša naprava povezana prek vmesnika Bluetooth in ali je ukaz za dostop s stikalom aktiven: <ul style="list-style-type: none"> • povezava prekinjena • povezava vzpostavljena • aktivna

4.18.1 Nastavitev dostopa s stikalom

Spodnji postopek nastavitve temelji na predpostavki, da je kartica za povezovanje dostopa s stikalom na voljo in jo je mogoče izbrati v enem ali več profilov. Temelji tudi na predpostavki, da ima uporabnikova naprava (s sistemom iOS ali Android), s katero se poveže sistem LiNX, aktivno povezavo Bluetooth. Uporaba funkcije dostopa s stikalom:

1. sistem LiNX morate seznaniti (prek povezave Bluetooth) z uporabnikovo napravo in
2. kartica za povezovanje dostopa s stikalom mora biti povezana s seznanjeno napravo.

Postopek nastavitve se izvede v poljubnem vrstnem redu, vendar vedno vključuje:

- izbiro kartice za povezovanje dostopa s stikalom,
- seznanitev sistema LiNX z uporabnikovo napravo in
- povezovanje kartice za povezovanje dostopa s stikalom z uporabnikovo napravo ter
- konfiguracijo dostopa s stikalom.

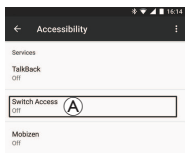
Konfiguracija dostopa s stikalom

Pred uporabo dostopa s stikalom morate določiti stikala, ki jih boste uporabljali, in dodeliti dejanja vsakemu stikalu. Če na primer želite, da se mobilni telefon vrne na domači zaslon, kot tapnete zaslon na dotik krmilnika, morate določiti zaslon na dotik kot vhod stikala in nato dodeliti dejanje tega stikala gumbu »Home« (Domov).

4.18.2 Konfiguracija funkcije dostopa s stikalom (Android)

Zaradi več različic sistema Android na trgu se opis v vaši mobilni napravi lahko razlikuje od prikazanega. Več informacij poiščite v navodilih za uporabo ali na straneh **Android Accessibility Help** (Pomoč za dostopnost v sistemu Android).

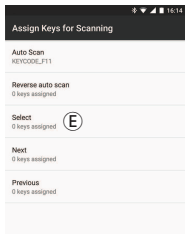
1.



Settings (Nastavitve)
> Accessibility
 (Dostopnost)
> Switch Access
 (Dostop do stikala)

Odprite nadzorni meni stikala **A** v svoji mobilni napravi.

4.

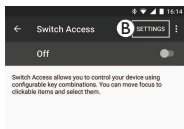


Na seznamu izberite funkcijo, ki jo želite upravljati, na primer **Select** (Izberi). Aktivirati morate zunanje stikalo.

7.

Po potrebi ponovite korake, da dodate več stikal.

2.



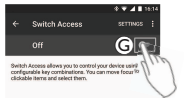
Odprite meni **Settings** (Nastavitve) **B**.

5.



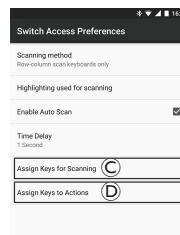
Aktivirajte zunanje stikalo, tako da tapnete zaslon na dotik ali potisnete krmilno palico v levo.

8.



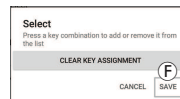
Aktivirajte funkcijo **Switch Control** (Dostop s stikalom) **C**.

3.



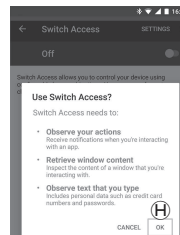
Odprite meni **Assign Keys for Scanning** (Dodeli ključe za optično branje) **C** ali meni **Assign Keys to Actions** (Dodeli ključe dejanjem) **D**. V sistemu Android so funkcije na voljo v dveh različnih menijih.

6.



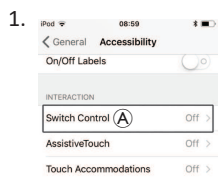
Kliknite gumb **Save** (Shrani).

9.



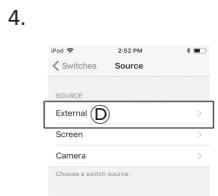
Kliknite gumb **OK** (V redu) **H**, da aktivirate dostop s stikalom.

4.18.3 Konfiguracija dostopa s stikalom (iOS)

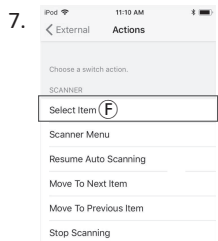


Settings (Nastavitve)
 > **General (Splošno)**
 > **Accessibility**
 (Dostopnost)

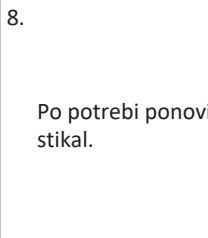
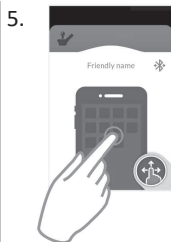
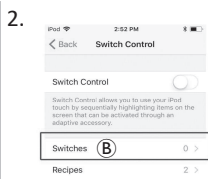
Odprite nadzorni meni stikala **A** v svoji mobilni napravi.



Tapnite gumb **External (Zunanje)** **D**. Aktivirati morate zunanje stikalo.



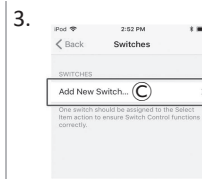
Dodelite dejanje stikalu. V meniju **Actions (Dejanja)** izberite dejanje stikala, na primer **Select Item (Izberi element)** **F**.



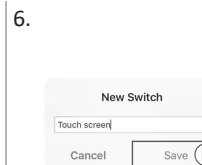
Po potrebi ponovite korake, da dodate več stikal.

Odprite meni **Switches (Stikala)** **B**.

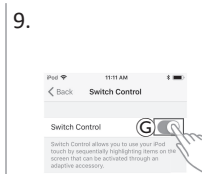
Aktivirajte zunanje stikalo, tako da na primer tapnete zaslon na dotik ali potisnete krmilno palico v levo.



Tapnite element menija **Add new Switch (Dodaj novo stikalo)** **C**.



Poimenujte zunanjo vhodno napravo z enoličnim imenom vašega ukaza, na primer **Touch screen (Zaslon na dotik)** ali **Right (Desno)**. Nato kliknite gumb **Save (Shrani)** **E**.



Aktivirajte funkcijo **Switch Control (Dostop s stikalom)** **G**.

4.18.4 Delovanje dostopa s stikalom

Opis delovanja v nadaljevanju temelji na predpostavki, da je bila nastavljena kartica za povezovanje s funkcijo dostopa s stikalom, kot je opisano v poglavju 4.18.1 *Nastavitev dostopa s stikalom, stran 69*.

Upravljanje mobilne naprave

1. Pritisnite predhodno dodeljeno stikalo na krmilniku. Mobilna naprava izvede zahtevano dejanje.

Prekinitev povezave

Če ne želite več uporabljati funkcije dostopa s stikalom, v zelenem profilu izberite drugo funkcijsko kartico. Ko je preklicana izbira kartice za povezovanje s funkcijo dostopa s stikalom, se povezava Bluetooth prekine.

4.19 Zvočni namigi

Zvočni namigi so zvoki, ki se predvajajo prek zvočnika krmilnika kot odziv na nekatere sistemske dogodke oz. dejanja krmarjenja. Zvočni namigi omogočajo lažje razumevanje stanja sistema LiNX in so zlasti koristni za:


- uporabnike z okvarami vida,
- uporabnike, ki ne vidijo zaslona, ali
- uporabnike, ki želijo dodatne povratne informacije glede svojih dejanj, tako da jim ni treba stalno spremljati zaslona.

Za nastavitve zvočnih namigov iz krmilnika glejte 4.2.4 *Konfiguracija nastavitve, stran 21*.

Na voljo sta dve vrsti zvočnih namigov.

- Namigi za dogodke: gre za namige, ki se predvajajo kot odziv na sistemske dogodke.
- Namigi za krmarjenje: gre za namige, ki se predvajajo kot odziv na dejanja krmarjenja po meniju.

Namigi za dogodke





 Nekateri sistemski dogodki nimajo zvočnega namiga. Ob prehodu sistema v način spanja se na primer ne predvaja noben zvočni namig.

Namigi za dogodke zajemajo dva ali tri tone in se predvajajo ob prehodu v nekatera stanja.

Vrsta dogodka	Zvok	Stanje namiga za dogodek
(z nastavitvami)		Se predvaja, ko odprete meni za krmarjenje.
Mirovanje		Se predvaja, ko aktivirate način mirovanja.
Izklop/prehod v način spanja		Se predvaja pred izklopom ali prehodom v način spanja.

Namigi za krmarjenje

Namigi za krmarjenje se predvajajo med pomikanjem po meniju pri označevanju elementa menija funkcij in znova pri odpiranju funkcijske kartice.

Vrsta krmarjenja	Zvok	Stanje namiga za krmarjenje
Funkcija vožnje		Se predvaja pri označevanju elementa menija vožnje in znova pri odpiranju funkcijske kartice.
Funkcija nastavitvev sedenja		Se predvaja pri označevanju elementa menija sedeža in znova pri odpiranju funkcijske kartice.
Funkcija pripomočkov		Se predvaja pri označevanju elementa menija pripomočkov in znova pri odpiranju funkcijske kartice.
Funkcija premika miške/stikala		Se predvaja pri označevanju elementa menija premika miške ali stikala in znova pri odpiranju funkcijske kartice.

Oznaka funkcije

Oznaka funkcije je izbirni zvočni namig, ki se predvaja takoj po namigu za krmarjenje. S ponavljanjem istega tona omogoča štetje in je koristna, ko želite na primer prepoznati funkcije iste vrste znotraj istega profila.

Oznako funkcije lahko nastavi dobavitelj. Število možnih ponovitev tona je od **1** do **6**. Ta parameter lahko nastavite tudi na **None** (Brez) ali **Reverse** (Vzvrtno). Če ga nastavite na **None** (Brez), se po namigu za krmarjenje ne bo predvajal noben namig za oznako funkcije. Če ga nastavite na **Reverse** (Vzvrtno), se posamezen ton predvaja dlje časa in pri višji frekvenci kot ton, ki se uporablja za ponavljajočo se oznako funkcije.

Funkcija =
Vožnja 1

Oznaka = Brez

Funkcija =
Vožnja 2

Oznaka = 1

Funkcija =
Vožnja 3

Oznaka = 2

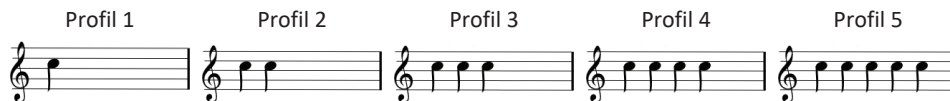
Funkcija =
Vožnja 4

Oznaka = Vzvrtno



Podan je primer štirih funkcij vožnje za isti profil. Oznaka funkcije je bila za posamezne funkcije vožnje nastavljena na naslednje vrednosti: **None** (Brez), **1**, **2** in **Reverse** (Vzvrtno).

Indeks profila



Indeks profila se predvaja, ko se pomikate med profili, pri čemer predvaja en ton za prvi profil, dva tona za drugi profil, tri tone za tretji profil in tako naprej.

Pri krmarjenju z izbiro menija v pogledu seznama, pregledu menija v pogledu seznama ali pregledu menija v pogledu mreže se indeks profila predvaja sam. To pomeni, da predvajanju indeksa profila ne sledi noben zvočni namig.

Pri krmarjenju z neposrednim pomikanjem ali izbiro menija v pogledu mreže se je možno pomakniti s funkcije v enem profilu na funkcijo v sosednjem profilu, tako da indeksu profila sledi zvočni namig za prepoznavanje novo označene funkcije.



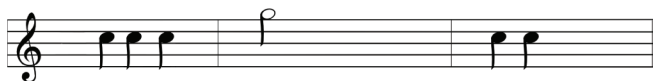
Ko se na primer pomaknete navzdol s funkcije v drugem profilu na drugo funkcijo v tretjem profilu, indeksu profila sledi zvočni namig za prepoznavanje te funkcije.

Primer

Indeks profila

Funkcija

Oznaka



Če se uporabljajo oznake funkcij, se predvajajo trije zvočni elementi:

1. indeks profila (npr. trije toni, kar označuje tretji profil)
2. namig za krmarjenje (npr. funkcija vožnje)
3. oznaka funkcije (npr. oznaka funkcije je nastavljena na 2)

4.20 Uporaba sekundarnih vhodnih naprav



POZOR!

Nevarnost telesnih poškodb

Če uporabljate zunanjo vhodno napravo, lahko nezahtevane funkcije ali nastavitve hitrosti povzročijo nepričakovano delovanje.

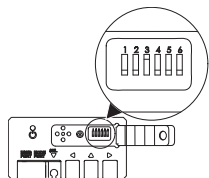
— Za preprečitev nepričakovanega delovanja preverite, katera funkcija poteka in na katero hitrost je nastavljena.

Če ne morete uporabiti standardne krmilne palice, lahko upravljate sistem prek zunanje vhodne naprave. Z vsemi vhodnimi napravami, ki so navedene v nadaljevanju, lahko upravljate vožnjo. Z nekaterimi od vhodnih naprav, navedenih v nadaljevanju, lahko po potrebi tudi preklapljate med funkcijskimi karticami za upravljanje sedeža ali luči.

Če uporabljate proporcionalno krmilno paličico ali vzglavnik s pihalno enoto, lahko upravljate vožnjo invalidskega vozička naprej, vzvratno, desno ali levo v vseh štirih kvadrantih (4Q) brez dodatnih stikal. To se razlikuje od upravljanja v treh kvadrantih (3Q), kar velja na primer za vzglavnik ali enoto s štirimi senzorji. V tem primeru se lahko premikate naprej, desno ali levo brez pomoči senzorjev bližine. Če želite voziti invalidski voziček vzvratno ali zamenjati funkcijsko kartico, potrebujete dodatno stikalo ali senzor.

Vzglavnik in enota s štirimi senzorji sta dobavljena skupaj z modulom Atom, tako da ju lahko dobavitelj prilagodi posameznemu uporabniku prek stikal DIP.

Privzeta nastavitve stikala DIP:



1 Stikalo za ponastavitev/vzvratno vožnjo je izklopljeno.

4 Trenutno se ne uporablja.

2 Trenutno se ne uporablja.

5 Trenutno se ne uporablja.

3 Vključeno, zažene se z vklopom invalidskega vozička.

6 Zvočni kazalnik vhodne naprave je izklopljen.



Pri vseh sestavnih delih, ki so omenjeni v nadaljevanju, je opisana uporaba pri privzetih nastavitvah. Za individualno nastavitve se obrnite na dobavitelja.

4.20.1 Uporaba nihajnega upravljalnika za upravljanje z brado



OPOZORILO!

Nevarnost telesne poškodbe ali smrti

Majhni deli lahko povzročijo zadušitev, ki lahko vodi v poškodbo ali smrt.

- Ne odstranjajte majhnih delov.
- Pri otrocih, domačih živalih ali telesno oziroma duševno prizadetih osebah je potreben dodaten nadzor.



POZOR!

Nevarnost telesne poškodbe in materialne škode

Zaradi manjkajočih pokrovčkov in ostrih robov, ki ostanejo po prilagajanju drogov, na primer krajšanju droga, lahko pride do telesne poškodbe ali materialne škode.

- Ko odrežete velik del, zgladite rezano površino.
- Ko robove zgladite, ponovno namestite pokrovček.
- Preverite, ali je pokrovček trdno nameščen.



POZOR!

Nevarnost telesne poškodbe ali materialne škode

Pravilno delovanje upravljalnika za upravljanje z brado lahko omejujejo ali prepovedujejo oblačila ali osebni pripomočki.

- Pred prvo uporabo preverite, ali so kabli pravilno napeljeni.
- Zagotovite, da med uporabo nikoli ni v bližini oblačil ali pripomočkov.



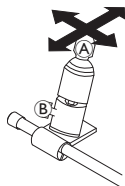
OBVESTILO

Dodatni predmeti, ki ne sodijo k upravljalniku za upravljanje z brado, ga lahko poškodujejo.


- Na noben del upravljalnika za upravljanje z brado ne obešajte predmetov, kot so oblačila ali pripomočki.

Vožnja

Za odklik proporcionalne krmilne paličice je v primerjavi s standardno krmilno palico potrebne manj moči.



1. Odklonite krmilno palico (A) iz nevtralnega položaja v zeleno smer.

 Krmilno palico lahko prilagodite osebnim potrebam s krilato matico (B).


 Za več informacij o vožnji glejte 4.7 *Sorazmerni/diskretni način vožnje*, stran 36.

Ročni upravljalnik za upravljanje z brado

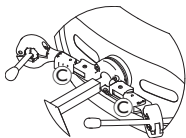
Preklop med funkcijskimi karticami

Privzeto je na naslon za glavo nameščeno jajčasto stikalo, ki se uporablja za spremembe funkcije in profila.

1. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom jajčastega stikala.
2. Profil zamenjate z dolgim pritiskom jajčastega stikala.

 Za razliko med funkcijsko kartico in profilom glejte 2.2.3 *Pregled uporabniških funkcijskih kartic*, stran 8.
Za upravljanje funkcij električnega sedeža glejte 4.15.1 *S karticami za sedež*, stran 52.

Premikanje upravljalnikov navznoter/navzven



1. Pritisnite zaklepno napravo (C) (za naslonom za glavo) in premaknite krmilno palico ali jajčasto stikalo navznoter ali navzven, dokler se ne zaskoči.

Električni upravljalnik za upravljanje z brado

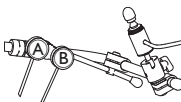
Preklop med funkcijskimi karticami

Privzeto so na okvirju brade nameščeni gumbi Piko.

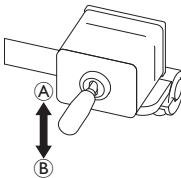
1. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom črnega gumba Piko (B).
2. Profil zamenjate z dolgim pritiskom črnega gumba Piko (B).

Izklop/vklop električnega invalidskega vozička

1. Pritisnite rdeči gumb Piko (A), če želite izklopiti/vklopiti električni invalidski voziček.



Premikanje upravljalnikov navznoter/navzven



Krmilna palica povezovalnega zgiba krmili premikanje upravljalnika za upravljanje z brado.

1. Krmilno palico povezovalnega zgiba premaknite v zeleno smer, tako da je upravljalnik za upravljanje z brado v zelenem položaju.
gor (A)--> premik navzgor in navzven
dol (B)--> premik navzdol in navznoter

4.20.2 Uporaba pediatrične kompaktne krmilne palice

4.20.3 Uporaba mikro krmilne paličice

**OPOZORILO!****Nevarnost telesne poškodbe ali smrti**

Nepripravljeni majhni deli lahko povzročijo zadušitev, ki lahko vodi v poškodbo ali smrt.

- Ne odstranjujte majhnih delov, razen pri zamenjavi gumba za krmilno palico.
- Odstranjenega gumba za krmilno palico nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Pri otrocih, domačih živalih ali telesno oziroma duševno prizadetih osebah je potreben dodaten nadzor.

Vožnja

1. Odklonite krmilno palico iz nevtralnega položaja v zeleno smer.



Za več informacij o vožnji glejte 4.7 *Sorazmerni/diskretni način vožnje*, stran 36.

Preklop med funkcijskimi karticami

Za več informacij o spreminjanju funkcijskih kartic glejte 4.3 *Izbira funkcij*, stran 24.



Za razliko med funkcijsko kartico in profilom glejte 2.2.3 *Pregled uporabniških funkcijskih kartic*, stran 8. Za upravljanje funkcij električnega sedeža glejte 4.15.1 *S karticami za sedež*, stran 52.

Vožnja

Za odmik proporcionalne krmilne paličice ni potrebne veliko moči.

1. Odklonite krmilno palico iz nevtralnega položaja v zeleno smer.

Preklop med funkcijskimi karticami

1. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom krmilne palice Ⓐ.
2. Profil zamenjate z dolgim pritiskom krmilne palice Ⓐ.

4.20.4 Uporaba kompaktne krmilne palice z enim stikalom

Vožnja



1. Odклонite krmilno palico iz nevtralnega položaja v želeno smer.



Za več informacij o vožnji glejte 4.7 *Sorazmerni/diskretni način vožnje*, stran 36.

Preklop med funkcijskimi karticami



1. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom gumba na krmilni palici (A).
2. Profil zamenjate z dolgim pritiskom gumba krmilne palice (A).



Za razliko med funkcijsko kartico in profilom glejte 2.2.3 *Pregled uporabniških funkcijskih kartic*, stran 8.

Za upravljanje funkcij električnega sedeža glejte 4.15.1 *S karticami za sedež*, stran 52.

4.20.5 Uporaba pihalne enote



POZOR!

Nevarnost telesne poškodbe ali materialne škode

Nepravilna namestitvev ali vzdrževanje pihalne krmilne enote, vključno z ustnikom in dihalno cevko, lahko povzroči telesne poškodbe ali materialno škodo.

Če v vmesniški modul pihalne enote zaide voda, se lahko enota poškoduje.


Če je v ustniku odvečna količina slino, lahko ustnik deluje slabše.

Pihalna enota lahko neustrezno deluje zaradi blokad, zamašenega filtra za slino ali zračnega prepuščanja v sistemu.

- Preverite delovanje premičnih delov invalidskega vozička, vključno z delovanjem električnega sedeža, in pazite, da NE preščipnete ali poškodujete cevke pihalne enote.
- Za zmanjšanje tveganja, da bi v vmesniški modul pihalne enote zašla voda ali slina, MORA biti nameščen filter za slino.
- Ustnik in dihalno cevko je treba izprati vsaj dvakrat na teden pod toplo tekočo vodo. Po čiščenju razkužite z oralno raztopino.
- Ustnik MORA biti pred namestitvijo popolnoma suh.
- Če pihalna enota ne deluje pravilno, preverite, ali je prišlo v sistemu do blokad, zamašenega filtra za slino ali zračnega prepuščanja. Po potrebi zamenjajte ustnik, dihalno cevko in filter za slino.

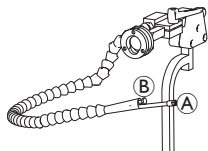


Za nadaljnja navodila za vzdrževanje in čiščenje glejte 5 *Vzdrževanje*, stran 94.

 Pihalna enota ni najbolj vodljiv ali intuitiven način upravljanja, zato zahteva veliko vaje. Priporočamo, da pri prvih poskusih uporabe pihalne enote to storite na prostem, v neomejenem, vendar varnem okolju. Priporočljiva je tudi prisotnost spremljevalca.

Vožnja

Funkcijske kartice za vožnjo za pihalno enoto so prednastavljene na zaklenjeni način vožnje. Za več informacij glejte *4.9 Zaklenjeni način vožnje, stran 38*.



1. Za vožnjo naprej močno pihnite v ustnik **A**.
2. Za vzvratno vožnjo močno vsrkajte zrak iz ustnika.
3. V zaklenjenem načinu vožnje za zavijanje v desno rahlo pihnite v ustnik.
4. V zaklenjenem načinu vožnje za zavijanje v levo rahlo vsrkajte zrak iz ustnika.

 Za več informacij o umerjanju močnih in rahlih ukazov glejte servisni priročnik sistema LiNX.

Zaustavljanje

Na ustniku je nameščeno ustnično stikalo **B**. To stikalo se lahko uporablja kot zunanje stikalo za zaustavljanje v zaklenjenem načinu vožnje. Ko je nastavljen zaklenjeni način vožnje, vam ni treba ves čas dajati ukaza za vožnjo, vendar morate imeti ustnik ves čas v ustih. Ko med vožnjo stisnete ustnično stikalo, se invalidski voziček zaustavi.

Preklop med funkcijskimi karticami

Ustnično stikalo se lahko uporablja tudi kot stikalo za preklop med načini.

 Za razliko med funkcijsko kartico in profilom glejte *2.2.3 Pregled uporabniških funkcijskih kartic, stran 8*.

1. Zaustavite invalidski voziček.
2. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom ustničnega stikala.
3. Profil zamenjate z dolgim pritiskom ustničnega stikala.

4.20.6 Uporaba vzglavnika s pihalno enoto



OPOZORILO!

Nevarnost hude poškodbe

Senzorji bližine so občutljivi na vodo. Če je v bližini senzorjev veliko vode, se lahko senzorji aktivirajo in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

- Vzglavnika ne upravljajte, če imate mokre lase.
- Vzglavnika ne upravljajte v vlažnem vremenu.
- Vzglavnika nikoli ne upravljajte v okoliščinah, v katerih lahko voda pride v bližino senzorjev.



OPOZORILO!

Nevarnost hude poškodbe

Blazinice senzorjev so izdelane iz voodopornega vinila, ki vodo hitro odbije, preden se aktivirajo senzorji.

Če so blazinice senzorjev poškodovane, lahko vanje prodre voda in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

Če so blazinice senzorjev prekrite z materialom, ki vpija vodo, lahko vanje prodre voda in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

- Vzglavnika ne upravljajte, če so blazinice senzorjev poškodovane. Blazinice senzorjev takoj zamenjajte.
- Blazinic senzorjev ne prekrivajte.




POZOR!


Nevarnost telesne poškodbe ali materialne škode

Nepravilna namestitvev ali vzdrževanje pihalne krmilne enote, vključno z ustnikom in dihalno cevko, lahko povzroči telesne poškodbe ali materialno škodo.

Če v vmesniški modul pihalne enote zaide voda, se lahko enota poškoduje. Če je v ustniku odvečna količina slino, lahko ustnik deluje slabše. Pihalna enota lahko neustrezno deluje zaradi blokad, zamašenega filtra za slino ali zračnega prepuščanja v sistemu.


- Preverite delovanje premičnih delov invalidskega vozička, vključno z delovanjem električnega sedeža, in pazite, da NE preščipnete ali poškodujete cevke pihalne enote.
- Za zmanjšanje tveganja, da bi v vmesniški modul pihalne enote zašla voda ali slina, MORA biti nameščen filter za slino.
- Ustnik in dihalno cevko je treba izprati vsaj dvakrat na teden pod toplo tekočo vodo. Po čiščenju razkužite z oralno raztopino.
 - Ustnik MORA biti pred namestitvijo popolnoma suh.
- Če pihalna enota ne deluje pravilno, preverite, ali je prišlo v sistemu do blokad, zamašenega filtra za slino ali zračnega prepuščanja. Po potrebi zamenjajte ustnik, dihalno cevko in filter za slino.

 Za nadaljnja navodila za vzdrževanje in čiščenje glejte 5 *Vzdrževanje, stran 94*.

 Pihalna enota ni najbolj vodljiv ali intuitiven način upravljanja, zato zahteva veliko vaje. Priporočamo, da pri prvih poskusih uporabe pihalne enote to storite na prostem, v neomejenem, vendar varnem okolju. Priporočljiva je tudi prisotnost spremljevalca.

V blazincah vzglavnika so senzorji bližine, ki omogočajo krmiljenje invalidskega vozička v zeleno smer s premikanjem glave. Tako ni treba, da se glava dotakne blazinic ali da za začetek vožnje pritisnete stikalo. Če se glava približa senzorju na 6 mm, se senzor aktivira in invalidski voziček se začne premikati.

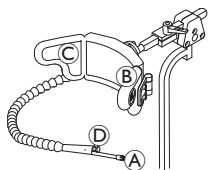
Privzeto se vzglavnik vklopi takoj, ko se vklopi invalidski voziček, in se izklopi takoj, ko se invalidski voziček izklopi.

 Upoštevajte, da mora biti pri samodejnem vklopu z invalidskim vozičkom vaša glava oddaljena od senzorjev bližine za več kot 6 mm, sicer se prikaže opozorilo o neneutralnem položaju za vožnjo, ki preprečuje premikanje invalidskega vozička. Za več informacij o opozorilu o neneutralnem položaju glejte 6.2 *OON ("Out Of Neutral")*, stran 96.

Vožnja

Ta sestavni del je kombinacija preprostega upravljanja s pihalno enoto in gibov glave. Zavoji v desno in levo se upravljajo s senzorji, ki so vgrajeni v blazincah vzglavnika.

Funkcijske kartice za vožnjo za pihalno enoto so prednastavljene na zaklenjeni način vožnje. Za več informacij glejte 4.9 *Zaklenjeni način vožnje, stran 38*.



1. Za vožnjo naprej pihnite v ustnik (A).
2. Za vzratno vožnjo vsrkajte zrak iz ustnika (A).
3. V zaklenjenem načinu vožnje za zavijanje v levo aktivirajte levo blazinico (B).
4. V zaklenjenem načinu vožnje za zavijanje v desno aktivirajte desno blazinico (C).

 Za zavijanje samo aktivirajte levo ali desno blazinico.

Zaustavljanje

Na ustniku je nameščeno ustnično stikalo (D). To stikalo se lahko uporablja kot zunanje stikalo za zaustavljanje v zaklenjenem načinu vožnje. Ko je nastavljen zaklenjeni način vožnje, vam ni treba ves čas dajati ukaza za vožnjo, vendar morate imeti ustnik ves čas v ustih. Ko med vožnjo stisnete ustnično stikalo, se invalidski voziček zaustavi.

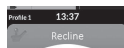
Preklop med funkcijskimi karticami

Ustnično stikalo se lahko uporablja tudi kot stikalo za preklop med načini.



Za razliko med funkcijsko kartico in profilom glejte 2.2.3 Pregled uporabniških funkcijskih kartic, stran 8.

1. Zaustavite invalidski voziček.
2. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom ustničnega stikala.
3. Profil zamenjate z dolgim pritiskom ustničnega stikala.



Funkcije sedeža se lahko upravljajo samo z desno ali levo blazinico vzglavnika.

4.20.7 Uporaba vzglavnika



OPOZORILO!

Nevarnost hude poškodbe

Senzorji bližine so občutljivi na vodo. Če je v bližini senzorjev veliko vode, se lahko senzorji aktivirajo in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

- Vzglavnika ne upravljajte, če imate mokre lase.
- Vzglavnika ne upravljajte v vlažnem vremenu.
- Vzglavnika nikoli ne upravljajte v okoliščinah, v katerih lahko voda pride v bližino senzorjev.



OPOZORILO!

Nevarnost hude poškodbe

Blazinice senzorjev so izdelane iz vodoodpornega vinila, ki vodo hitro odbije, preden se aktivirajo senzorji.


Če so blazinice senzorjev poškodovane, lahko vanje prodre voda in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

Če so blazinice senzorjev prekrte z materialom, ki vpija vodo, lahko vanje prodre voda in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

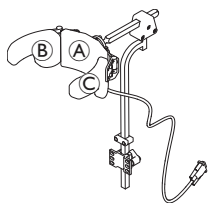
- Vzglavnika ne upravljajte, če so blazinice senzorjev poškodovane. Blazinice senzorjev takoj zamenjajte.
- Blazinic senzorjev ne prekrivajte.

Vzglavnik lahko upravljate v treh kvadrantih. V blazinicah vzglavnika so senzorji bližine, ki omogočajo krmiljenje invalidskega vozička v zeleno smer s premikanjem glave. Tako ni treba, da se glava dotakne blazinic ali da za začetek vožnje pritisnete stikalo. Če se glava približa senzorju na 6 mm, se senzor aktivira in invalidski voziček se začne premikati.

Privzeto se vzglavnik vklopi takoj, ko se vklopi invalidski voziček, in se izklopi takoj, ko se invalidski voziček izklopi.

 Upoštevajte, da mora biti pri samodejnem vklopu z invalidskim vozičkom vaša glava oddaljena od senzorjev bližine za več kot 6 mm, sicer se prikaže opozorilo o neneutralnem položaju za vožnjo, ki preprečuje premikanje invalidskega vozička. Za več informacij o opozorilu o neneutralnem položaju glejte 6.2 OON ("Out Of Neutral"), stran 96.

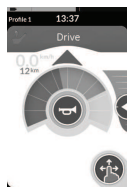
Vožnja



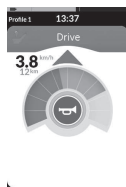
1. Aktivirajte funkcijsko kartico za vožnjo naprej.
Za vožnjo naprej aktivirajte sredinsko blazinico **A**.
2. Preklopite na funkcijsko kartico za vzvratno vožnjo.
Za vzvratno vožnjo aktivirajte sredinsko blazinico **A**.
3. Preklopite nazaj na funkcijsko kartico za vožnjo naprej.
Za zavijanje v desno hkrati aktivirajte sredinsko blazinico **A** in desno blazinico **B**.
4. Za zavijanje v levo hkrati aktivirajte sredinsko blazinico **A** in levo blazinico **C**.

Na zaslonu sta prikazana kazalnika za naprej in vzvratno.

Funkcijska kartica za vožnjo naprej



Vožnja naprej aktivna




Funkcijska kartica za vzvratno vožnjo



Vzvratna vožnja aktivna



 Za zavijanje samo aktivirajte levo ali desno blazinico.

Preklop med funkcijskimi karticami

 Za razliko med funkcijsko kartico in profilom glejte 2.2.3 *Pregled uporabniških funkcijskih kartic, stran 8.*

1. Funkcijsko kartico zamenjate s kratkim pritiskom stikala za preklop med načini.
2. Profil zamenjate z dolgim pritiskom stikala za preklop med načini.



Funkcije sedeža se lahko upravljajo samo z desno ali levo blazinico vzglavnika.

4.20.8 Uporaba enote s štirimi senzorji



OPOZORILO!

Nevarnost hude poškodbe

Senzorji bližine so občutljivi na vodo. Če je v bližini senzorjev veliko vode, se lahko senzorji aktivirajo in električni invalidski voziček se lahko začne nenadzorovano premikati.

- Enote s štirimi senzorji ne upravljajte v vlažnem vremenu.
- Enote s štirimi senzorji nikoli ne upravljajte v okoliščinah, v katerih lahko voda pride v bližino senzorjev.

Enoto s štirimi senzorji lahko upravljate v treh kvadrantih. Enota s štirimi senzorji bližine je sestavljena iz štirih senzorjev bližine, ki omogočajo upravljanje električnega invalidskega vozička ali spremembo funkcijskih kartic. Senzorji se aktivirajo, ko se ukaz približa senzorjem na 6 mm.

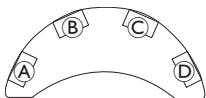
Privzeto se senzorji vklopijo takoj, ko se vklopi invalidski voziček, in se izklopijo takoj, ko se invalidski voziček izklopi.



Upoštevajte, da pri samodejnem vklopu z invalidskim vozičkom ne smete prekrivati senzorjev bližine, sicer se prikaže opozorilo o nenevtralnem položaju za vožnjo, ki preprečuje premikanje invalidskega vozička. Za več informacij o opozorilu o nenevtralnem položaju glejte 6.2 *OOO ("Out Of Neutral")*, stran 96.



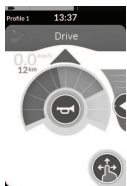
Naslednja slika prikazuje primer konfiguracije v kombinaciji s polkrožno mizico. Za individualno prilagoditev se obrnite na dobavitelja.



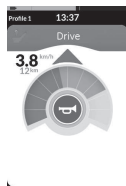
1. Za vožnjo naprej prekrijte senzor B.
2. Če želite voziti vzvratno, prekrijte senzor D za spremembo smeri.
Za vzvratno vožnjo prekrijte senzor B.
3. Za zavijanje v levo prekrijte senzorja A in B.
4. Za zavijanje v desno prekrijte senzorja C in B.
5. Za menjavo funkcijske kartice prekrijte senzor D.

Na zaslonu sta prikazana kazalnika za naprej in vzvratno.

Funkcijska kartica za vožnjo naprej



Vožnja naprej aktivna




Funkcijska kartica za vzvratno vožnjo



Vzvratna vožnja aktivna




 Za zavijanje samo prekrijte senzor A ali C.

4.20.9 Uporaba stikala za daljinsko ustavljanje

Stikalo za daljinsko ustavljanje omogoča, da ustavite invalidski voziček v dosegu približno šestih metrov (20 čevljev).

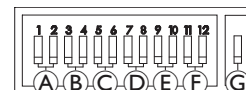


1. Za zaustavitev invalidskega vozička pritisnite gumb »STOP« (USTAVI) A.
 2. Če želite znova premakniti invalidski voziček, pritisnite gumb »GO« (POJDI) B.
-  Če izgubite krmilnik in ne morete upravljati invalidskega vozička, iztaknite vtič stikala za daljinsko ustavljanje iz napajalnega modula.

4.20.10 Uporaba brezžičnega posnemovalnika miške

1. Na priključnem modulu vklopite Bluetooth tako, da pritisnete zunanje stikalo, dokler ne zaslišite dolgega piska.
2. Povežite brezžični posnemovalnik miške z računalnikom prek vrat USB.
3. Posnemovalnik miške in vzglavnik se samodejno povežeta.
4. Privzeta nastavitve je:





- Zadnja blazinica:
Miška se premika gor in dol
- Desna blazinica:
Miška se premika levo in desno
- Leva blazinica:
izberite







Premikanje in obnašanje miške se lahko spremenita prek stikal na zadnji strani brezžičnega posnemovalnika miške.

A	Stikali DIP 1 in 2: začetno premikanje miške			
	 počasi	 srednje počasi	 srednje hitro	 hitro
To je začetna nižja hitrost za natančno ciljanje. Nastavi in uporablja se skupaj z zamikom kazalca, kar omogoča uporabniku, da najprej premika miško počasi, nato pa po določenem času pospeši, da se lahko učinkovito pomika po zaslonu.				
B	Stikali DIP 3 in 4: najvišja hitrost kazalca oziroma miške			
	 onemogočeno	 2 x osnovna hitrost	 4 x osnovna hitrost	 8 x osnovna hitrost
S to nastavitvijo se upravlja najvišja hitrost kazalca, tj. hitrost, ki jo miška doseže po začetni hitrosti. Opomba: Osnovna hitrost se nastavi v nastavitvah miške na nadzorni plošči računalnika.				
C	Stikali DIP 5 in 6: zamik kazalca			
	 onemogočeno	 1,0 s	 2,0 s	 4,0 s





To je začetni čas, v katerem mora biti stikalo pritisnjeno in pridržano, preden miška pospeši. Ta nastavitev se uporablja skupaj z nastavitvami začetnega premikanja miške in najvišje hitrosti kazalca.

Ⓓ	Stikali DIP 7 in 8: zamik stikala			
	 onemogočeno	 0,5 s	 1,0 s	 2,0 s



S to nastavitvijo se določi, kako dolgo morajo biti smerna stikala aktivirana, preden se kazalec premakne. To je zato, ker lahko pride do nenamerne zapiranja stikal. Opomba: To velja samo za smerna stikala.

Ⓔ	Stikali DIP 9 in 10: zamik zaklepa			
	 onemogočeno	 1,0 s	 2,0 s	 4,0 s

S to nastavitvijo se določi, kako dolgo morata biti pritisnjena levo in desno stikalo na klik, preden se zakleneta. Ko zaklepa ne potrebujete več, pritisnite desno ali levo stikalo na klik in ga pridržite enako dolgo, da se zaklep deaktivira.

Ⓕ	Stikali DIP 11 in 12: možnosti premikanja kazalca			
	 3 stikala	 4 stikala	 4 stikala	 5 stikal

Stikali 11 in 12 morata biti v SPODNJEM položaju, ko se uporabljata z vzglavnikom za posnemanje miške s 3 stikali.


Ⓖ	 IZKLOP	 ON (VKLOP)		
---	---	---	--	--

IZKLOP: prvotna hitrost miške, bolje za osebne računalnike.
VKLOP: povečana hitrost miške za 1/3, bolje za računalnike Mac.

Številke od 0 do 6 opisujejo dejanje, ki jih mora izvesti miška.
Črke od Ⓐ do Ⓕ opisujejo smer ukaza, ki sproži dejanje miške.

	Številka	Dejanje miške		Smer ukaza	Dejanje miške
	0	Brez spremembe	Ⓐ	Vzratno	Brez spremembe
	1	Navzdol	Ⓑ	Levo	Leva in desna smer miške
	2	Levo	Ⓒ	Ustrezno	Smer miške navzgor in navzdol
	3	Ustrezno	Ⓓ	Naprej	Levi klik
	4	Navzgor	Ⓔ	Levi klik	Brez spremembe
	5	Desni klik	Ⓕ	Desni klik	Brez spremembe
	6	Levi klik			

Naslednje nastavitve so samo primeri in jih lahko dobavitelj prilagodi individualnim potrebam.

 Smer ukaza/dejanje miške (0–6) se ne sme podvajati v nobenih dveh stikalih, razen ničle.

4.21 Onemogočanje funkcije Bluetooth

Vdelano funkcijo Bluetooth lahko onemogočite pri vklopu sistema.



1. Pritisnite tipko za vklop/izklop in jo zadržite za več kot tri sekunde.

Onemogočeno funkcijo Bluetooth označuje ikona v vrstici stanja in lučka LED, ki označuje stanje, znotraj tipke za vklop/izklop, ki utripa šest sekund. Funkcija Bluetooth je znova omogočena pri naslednjem vklopu sistema.

4.22 Polnjenje baterij



OPOZORILO!

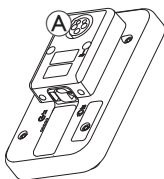
Nevarnost telesne poškodbe, materialne škode ali smrti

Če so kabli polnilnika nepravilno napeljeni, obstaja nevarnost spotikanja, zapletanja ali zadavljenja, kar lahko pripelje do telesne poškodbe, materialne škode ali smrti.

- Preverite, ali so vsi kabli polnilnika pravilno napeljeni in varno pritrjeni.
- Pri polnjenju invalidskega vozička v bližini otrok, domačih ljubljencev ali telesno oziroma duševno prizadetih oseb je potreben dodaten nadzor.



Izklopite in ponovno vklopite invalidski voziček, če ni bil v uporabi v zadnjih 24 urah. S tem zagotovite, da izboljšani merilnik napoljenosti baterije zazna stanje napoljenosti in ga pravilno določi med uporabo invalidskega vozička.



1. Priključite polnilnik baterije v polnilno vtičnico na krmilniku **A**.

Če je krmilnik vklopljen, merilnik napoljenosti baterije prikaže potek polnjenja, kar pomeni, da je sistem priključen na polnilnik, ob koncu prikaza polnjenja pa prikaže približno stanje napoljenosti baterije.



Vrstica stanja baterije je obarvana rdeče, ko je stanje napolnjenosti < 20 %.



Vrstica stanja baterije je obarvana oranžno, ko je stanje napolnjenosti med 20 % in 60 %.



Vrstica stanja baterije je obarvana zeleno, ko je stanje napolnjenosti med 60 % in 100 %.

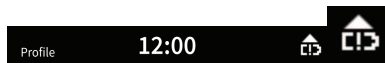
Sinhronizacija baterije



Samo NOVE baterije – da zagotovite pravilen prikaz stanja napolnjenosti baterije na krmilniku, mora biti invalidski voziček med polnjenjem vklopljen. Nove baterije morajo biti napolnjene v celoti. Postopek sinhronizacije baterije MORA biti izveden v prvih 24 urah od vklopa invalidskega vozička. Postopek sinhronizacije baterije je na voljo v servisnem priročniku LiNX in ga mora opraviti dobavitelj ali usposobljen tehnik.

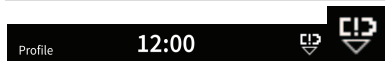
4.22.1 Alarmi baterije

Na desni strani vrstice stanja so prikazani trije alarmi baterije:



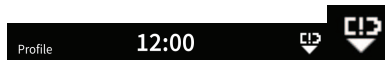
Prenapetost

Prikaže se, če je baterija preveč napolnjena. Takoj odklopite polnilnik baterije.



Nizka napetost

Prikaže se, če je baterija prazna. Izklopite invalidski voziček in takoj napolnite baterijo.



Popolna izpraznitev

Prikaže se, če napetost baterije pade pod izklopno napetost. Označuje, da je baterija prazna in da lahko pride do poškodbe baterije, če se bo še bolj izpraznila. V stanju popolne izpraznitve se vsakih deset sekund tudi oglasi hupa. Izklopite invalidski voziček in takoj napolnite baterijo.

4.23 Uporaba polnilnika USB



POZOR!

Nevarnost telesnih poškodb

Če med upravljanjem električnega invalidskega vozička uporabljate mobilni telefon, lahko nesreče povzročijo telesne poškodbe ali materialno škodo.

- Mobilni telefon uporabljajte samo s prostoročno opremo, tako da lahko upravljate električni invalidski voziček med vožnjo.

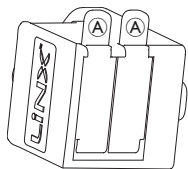



OBVESTILO!

S polnilnikom USB ravnajte previdno, sicer lahko pride do poškodb.

- Polnilnik USB mora biti vedno suh. Če se polnilnik USB zmoči, počakajte, da se posuši, preden ga uporabite.
- Polnilnika USB ne uporabljajte v prašnih ali umazanih prostorih.
- V vrata USB ne vstavljajte ostrih predmetov.

S polnilnikom USB lahko polnite baterijo mobilnega telefona ali združljive naprave, ko nimate dostopa do običajnega vira napajanja. Hkrati lahko uporabljate oboja vrata USB; polnilni tok posameznih vrat USB je največ 1 A.



1. Odprite čep .
2. Povežite napravo z vrati USB.



Ko ne uporabljate vrat USB, znova zaprite čep.



Uporaba polnilnika USB vpliva na vozni doseg električnega invalidskega vozička. Za več informacij o voznem dosegu glejte poglavje s tehničnimi podatki v navodilih za uporabo vašega električnega invalidskega vozička.

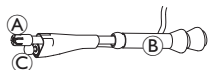
5 Vzdrževanje

! OBVESTILO!

Nepravilna namestitev ali vzdrževanje pihalne krmilne enote lahko povzroči poškodbe vhodnega modula zaradi vode ali slin.

- Ustnik in dihalna cevka MORATA biti pred namestitvijo popolnoma suha.

5.1 Zamenjava ustnika



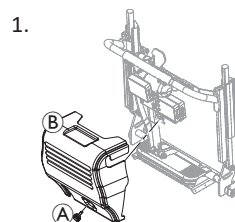
1. Odstranite ustnik **A** s sifona **B**.
Ustnično stikalo **C** pustite v tulcu, ki drži skupaj ustnično stikalo in ustnik.
2. Vstavite nov ustnik.

5.2 Zamenjava filtra za slino

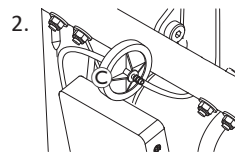
! OBVESTILO!

Če je filter za slino vstavljen napačno, se lahko vhodni modul poškoduje zaradi vode ali slin.

- Poskrbite, da je filter za slino vstavljen pravilno.
- Filter za slino MORA biti nameščen, da zmanjšate tveganje, da bi voda ali slina zašli v vhodni modul.



Odstranite vijak/ročni vijak **A** in ohišje naslona za hrbet **B**.

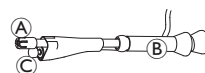


Odstranite filter za slino **C** iz cevke.

3. Vstavite nov filter za slino tako, da napis *INLET* kaže navzdol proti vhodnemu modulu.

5.3 Čiščenje pihalne enote

Priporoča se čiščenje vsaj dvakrat tedensko.




1. Odstranite ustnik **A** in ustnično stikalo **C** s sifona **B**.

2. Odstranite dihalno cevko iz filtra za slino; glejte 5.2 *Zamenjava filtra za slino, stran 94*.
3. Namestite lovilno posodo pod dihalno cevko tako, da se v njej zbirata voda in ustna vodica.
4. Ustnik in dihalno cevko izperite s toplo tekočo vodo.
5. Sperite in razkužite z ustno vodico.
6. Pred namestitvijo počakajte, da se popolnoma posuši.
7. Namestite ustnik, ustnično stikalo in dihalno cevko.

6 Odpravljanje težav

6.1 Diagnostika napak

Če elektronski sistem prikaže napako, poiščite mesto napake po spodnjih navodilih.

 Pred vsakršno diagnostiko mora biti elektronski sistem vožnje vklopljen.

Če je prikazovalnik stanja izklopljen:


- Preverite, ali je elektronski sistem vožnje vklopljen.
- Preverite, ali so vsi kabli pravilno povezani.
- Prepričajte se, da akumulatorja nista izpraznjena.

Če je na prikazovalniku stanja prikazana številka napake:

- Nadaljujte z naslednjim razdelkom.

6.1.1 Kode napak in kode za diagnostiko









Če je v sistemu ob njegovem vklopu zaznana napaka, se v vrstici stanja prikaže ikona napake . Številko v trikotniku označuje vrsto napake.




V skladu s tem v tipki za vklop/izklop utripa rdeča lučka LED, ki označuje stanje. Številko utripov je enako številu, ki je prikazano v vrstici stanja.

V spodnji preglednici so navedeni prikazi napak in nekaj možnih ukrepov za odpravo napake. Ukrepi so naštetih v naključnem vrstnem redu in so samo predlogi.

Z njimi vam želimo pomagati odpraviti napako. V primeru negotovosti se obrnite na dobavitelja.

Ikona napake	Opis napake	Možen ukrep
	Napaka krmilnika	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite kable in konektorje. • Obrnite se na prodajalca.
	Napaka omrežja ali konfiguracije	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite kable in konektorje. • Napolnite baterijo. • Preverite polnilnik. • Obrnite se na prodajalca.
	Napaka motorja 1 ¹	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite kable in konektorje. • Obrnite se na prodajalca.
	Napaka motorja 2 ¹	
	Napaka leve magnetne zavore	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite kable in konektorje. • Preverite, ali je magnetna zavora aktivirana. • Glejte poglavje »Potiskanje električnega invalidskega vozička v načinu brez zavor« v navodilih za uporabo invalidskega vozička. • Obrnite se na prodajalca.
	Napaka desne magnetne zavore	

Ikona napake	Opis napake	Možen ukrep
	Napaka modula (razen modula krmilnika)	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite kable in konektorje. • Preverite module. • Napolnite baterijo. • Če je invalidski voziček obstal, ga umaknite vzvratno ali odstranite oviro. • Obrnite se na prodajalca.

1 Konfiguracija motorjev je odvisna od modela invalidskega vozička.

6.2 OON (“Out Of Neutral”)

OON (Out Of Neutral – neneutralni položaj) je varnostna funkcija, ki preprečuje nenamerno delovanje funkcij električnega invalidskega vozička, ko primarna vhodna enota sistema ni v nevtralnem položaju.

Pri proporcionalnih krmilnih palicah je neneutralni položaj, ko je krmilna palica zunaj nevtralnega položaja ali v višjem položaju. Pri diskretnih (preklopnih) krmilnih palicah je neneutralni položaj, ko je krmilna palica zunaj praga preklopa. Pri stikalih je neneutralni položaj, ko je aktivirano najmanj eno stikalo.

Oznaka OON je prikazana, ko primarna vhodna enota ni v nevtralnem položaju in se zgodi nekaj od naslednjega:

- ob vklopu sistema,
- po spremembi funkcije,
- ko znova omogočite vožnjo,
- ko zaprete meni nastavitvev,

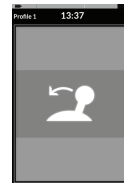
- ko zaprete posredno pomikanje,
- ko zaprete način mirovanja
- pri predaji v živo.



Aktivacija OON se pri funkciji vožnje in funkciji za druge namene nekoliko razlikuje pri kvadrantih, ki nimajo programiranega izhoda.

- Pri funkcijah, ki niso namenjene vožnji, na primer sedenju, se OON ne aktivira, če primarna vhodna enota ni v nevtralnem položaju v kvadrantu, ki ni bil programiran za izhod. To je na primer uporabno predvsem za uporabnike vzglavnika, ki imajo za izhod programirani samo levo in desno blazinico, zaradi česar glava lahko počiva na sredinski blazinici, ne da bi se aktivirala funkcija OON.
- Pri funkcijah vožnje se funkcija OON aktivira vedno, ko primarna vhodna enota ni v nevtralnem položaju ob vklopu ali preklopu iz stanja spanja, ne glede na to, kako so programirani kvadranti.

Opozorilo funkcije OON (neneutralni položaj) za vožnjo



Med trajanjem opozorila o neneutralnem položaju za vožnjo je prikazano prekrivno okno opozorila in invalidski voziček se ne premika. Če primarno vhodno enoto premaknete v nevtralni položaj, opozorilo izgine, invalidski voziček pa je znova mogoče voziti.

Opozorilo funkcije OON (nenevtralni položaj) za sedež



Med trajanjem opozorila o nenevtralnem položaju za sedež je prikazano prekrivno okno opozorila in premikanje sedeža ne deluje. Če primarno vhodno enoto premaknete v nevtralni položaj, opozorilo izgine, premikanje sedeža pa znova deluje normalno.



Opozorilo funkcije OON (nenevtralni položaj) za pripomočke



Med trajanjem opozorila o nenevtralnem položaju za pripomočke je prikazano prekrivno okno opozorila in funkcije pripomočkov ne delujejo. Če primarno vhodno enoto premaknete v nevtralni položaj, opozorilo izgine, funkcije pripomočkov pa znova delujejo normalno.

7 Tehnični podatki

7.1 Tehnični podatki

Mehanski tehnični podatki	
Dovoljeni pogoji delovanja, shranjevanja in vlažnosti	
Temperaturno območje za delovanje po standardu ISO 7176-9:	<ul style="list-style-type: none"> • -25° do $+50^{\circ}$ °C
Priporočena temperatura shranjevanja:	<ul style="list-style-type: none"> • 15° °C
Temperaturno območje za shranjevanje po standardu ISO 7176-9:	<ul style="list-style-type: none"> • -40° do $+65^{\circ}$ °C
Območje vlažnosti za delovanje po standardu ISO 7176-9:	<ul style="list-style-type: none"> • 0 do 90-% relativna vlažnost
Stopnja zaščite:	<ul style="list-style-type: none"> • IPX4¹

1 Klasifikacija IPX4 pomeni, da je električni sistem zaščiten pred pršenjem vode.

Sile pri upravljanju	
Gumb za vklop/izklop	<ul style="list-style-type: none"> • 2,5 N

Električni tehnični podatki				
Parameter	Najm. vrednost	Nazivna vrednost	Najv. vrednost	Units (Enote)
Delovna napetost (napetost baterije, V _{batt})	<ul style="list-style-type: none"> • 17 	<ul style="list-style-type: none"> • 24 	<ul style="list-style-type: none"> • 34 	<ul style="list-style-type: none"> • V
Tok v praznem teku	-	<ul style="list-style-type: none"> • 70 	-	<ul style="list-style-type: none"> • mA pri 24 V
Tok v stanju mirovanja (napajanje izklopljeno)	-	-	<ul style="list-style-type: none"> • 0,23 	<ul style="list-style-type: none"> • mA pri 24 V



EU Export:

Invacare Poirier SAS

Route de St Roch

F-37230 Fondettes

Phone: (33) (0) 2 47 62 69 80

serviceclient_export@invacare.com

www.invacare.eu.com

UKRP Invacare UK Operations Limited
Unit 4, Pencoed Technology Park, Pencoed
Bridgend CF35 5AQ
UK

1654705-K 2024-10-15



Making Life's Experiences Possible®



Yes, you can.®